

# ALPHAVISION 96

## *Installateurshandleiding*



**AlphaVision 96 - Installateurshandleiding**

© 1999 Alphonics B.V., Nijkerk

Uitgave december 1999

Bijgewerkt tot en met versie 3.3 van de centrale

## **INHOUDSOPGAVE**

|                                                                |           |
|----------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>INSTALLEREN VAN TERMPR52.EXE OP DE COMPUTER</b>             | <b>4</b>  |
| Instellen standaard systeembeheerderscode en installateurscode | 6         |
| <b>BEDIENEN VAN DE ALPHAVISION</b>                             | <b>9</b>  |
| Uitvoeren van functies                                         | 9         |
| Beveiliging tegen het "wild" intoetsen van PIN-codes           | 9         |
| <b>PROGRAMMEREN VAN DE ALPHAVISION CENTRALE</b>                | <b>10</b> |
| Het starten van de lokale programmering                        | 10        |
| Het starten van de programmering op afstand (up/downloaden)    | 10        |
| Besturingstoetsen van de computer                              | 10        |
| Programmeren van de centrale                                   | 11        |
| SCHERM 1                                                       | 11        |
| SCHERM 2                                                       | 14        |
| SCHERM 3                                                       | 15        |
| SCHERM 4                                                       | 15        |
| SCHERM 5                                                       | 16        |
| SCHERM 6                                                       | 16        |
| SCHERM 7                                                       | 17        |
| SCHERM 8                                                       | 18        |
| SCHERM 9                                                       | 19        |
| <b>GEINTEGREERDE AUTOMATISCHE TELEFOONKIEZER</b>               | <b>21</b> |
| "gewoon" SIA (protocol 0)                                      | 22        |
| SIA HIGH SECURITY (protocol 1, standaard)                      | 22        |
| DOORMELDING NAAR PRIVÉ NUMMERS (protocol 2)                    | 22        |
| SEMAFOON PROTOCOL (TONE ONLY, protocol 3)                      | 23        |
| SEMADIGIT PROTOCOL (protocol 4)                                | 23        |
| <b>PIN-CODES PROGRAMMEREN EN IN/UITSCHAKELLEN</b>              | <b>24</b> |
| Programmeren van gebruikers-codes (PIN-codes)                  | 24        |
| Programmeren van gebruikers-codes (PIN-codes) via de PC        | 27        |
| Inschakelen niveau 1                                           | 28        |
| In- en uitschakelen niveau 2                                   | 28        |
| In- en uitschakelen niveau 3, 4 of 5                           | 28        |
| Inschakelen met 2-cijferige code                               | 28        |
| Blokkeren van zones                                            | 29        |
| PIN-code overzicht printen                                     | 29        |
| Weergeven openstaande zones                                    | 29        |
| Schakelen met het LED bedieningspaneel                         | 29        |
| Inschakelen met PIN-code niveau 1 (LED)                        | 29        |
| In- uitschakelen met PIN-code niveau 2 (LED)                   | 30        |
| Inschakelen met PIN-code niveau 3, 4 of 5 (LED)                | 30        |
| <b>OVERIGE MENU KEUZES VAN HET INSTALLATEURSMENU</b>           | <b>31</b> |
| Keuze: "Weergave historisch overzicht"                         | 31        |
| Keuze: fabriekswaarden inlezen centrale + I/O modules          | 31        |
| Keuze: fabriekswaarden inlezen centrale                        | 31        |
| Keuze: fabriekswaarden inlezen van 1 I/O module                | 32        |
| Keuze: programmering bewaren in computer                       | 32        |
| Keuze: programmering verzenden van computer naar centrale      | 33        |
| Keuze: einde, bewaar de gewijzigde gegevens niet               | 34        |

|                                                                               |           |
|-------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Keuze: einde, bewaar de gewijzigde gegevens                                   | 34        |
| <b>INSTALLEREN VAN UITBREIDINGSMOGELIJKHEDEN</b>                              | <b>35</b> |
| LCD & LED Bedieningspaneel                                                    | 35        |
| Input module                                                                  | 35        |
| Input module met 8 O.C. uitgangen                                             | 36        |
| I/O module                                                                    | 36        |
| Printer module                                                                | 36        |
| Verschillende interfaces voor Synoptisch tableau                              | 37        |
| Aansluiten van een synoptisch tableau interface                               | 37        |
| O.C. uitgangen van artikel 004440 en 004444.                                  | 38        |
| <b>STROOMVERBRUIK EN BEKABELING</b>                                           | <b>39</b> |
| Centrale                                                                      | 39        |
| Bedieningspanelen                                                             | 39        |
| Detectoren                                                                    | 39        |
| Input module                                                                  | 40        |
| Input module met 8 OC uitgangen                                               | 40        |
| I/O module                                                                    | 40        |
| Printer module                                                                | 40        |
| RS-485 Bekabeling                                                             | 40        |
| <b>TEST FUNCTIES</b>                                                          | <b>42</b> |
| Het testen van zones (looptest)                                               | 42        |
| Het testen van uitgangen                                                      | 42        |
| Installateursstand                                                            | 42        |
| <b>Aansluitschema 1 (AlphaVision 96)</b>                                      | <b>44</b> |
| <b>Aansluitschema 2 (I/O module AlphaVision 96)</b>                           | <b>45</b> |
| <b>Aansluitschema 3 (AlphaVision 96 input module met 8 O.C. uitgangen)</b>    | <b>46</b> |
| <b>Aansluitschema 4 (AlphaVision 96 input module)</b>                         | <b>46</b> |
| <b>Aansluitschema 5 (Printer module)</b>                                      | <b>47</b> |
| <b>Aansluitschema 6A (Interface t.b.v. synoptisch tableau art.nr. 004444)</b> | <b>48</b> |
| <b>Aansluitschema 6B (Interface t.b.v. synoptisch tableau art.nr. 004444)</b> | <b>49</b> |
| <b>Aansluitschema 6C (Synoptisch tableau met 48 LED's art.nr. 004440)</b>     | <b>50</b> |
| <b>Aansluitschema 6D (Synoptisch tableau met 8 LED's art.nr. 004442)</b>      | <b>51</b> |
| <b>Dipswitch-instellingen (adressen) AlphaVision 96</b>                       | <b>52</b> |
| <b>FABRIEKSWAARDEN OVERZICHT</b>                                              | <b>56</b> |

**Versie nummers:** deze handleiding is gebaseerd op versie 3.3 van de AlphaVision 96 centrale. Het versie nummer is af te lezen op de EPROM van de centrale print. Voor de AlphaVision is een bedieningspaneel met minimaal versie nummer 1.4 noodzakelijk. Voor het gebruik van de printer module is een printer module met software versie 1.6 noodzakelijk. De I/O en input modules voor de AlphaVision 96 dienen te zijn voorzien van minimaal versie nummer 1.7. Het TERMINAL programma t.b.v. het programmeren dient minimaal versie 5.2 te zijn.

## AANSLUITEN EN OPSTARTEN VAN DE ALPHAVISION CENTRALE

Voor het opstarten van een AlphaVision centrale is minimaal noodzakelijk:

- AlphaVision centrale print
- een LCD of LED bedieningspaneel
- een (standaard) verbindingkabel RS-232 (geen NUL-modem kabel, dus pin 1 is doorverbonden met pin 1, pin 2 met pin 2, pin 3 met pin 3, etc.) artikel nummer 003834.
- een IBM PC compatible computer met het TERMINAL programma (versie 5.2 of hoger) TERMPR52.EXE.

## INSTALLEREN VAN TERMPR52.EXE OP DE COMPUTER

Het programma, waarmee de gegevens van de AlphaVision centrale op het computer beeldscherm getoond wordt heet TERMPR52.EXE en is separaat verkrijgbaar.

Het programma TERMPR52 is een zogenaamd TERMINAL programma en zorgt er voor, dat tekens en commando's die via de seriële poort van de computer ontvangen worden, op het beeldscherm getoond worden. Op deze wijze wordt het beeldscherm van de computer volledig bestuurd door het aangesloten apparaat. Bij het programmeren ter plekke bestuurt de centrale dus rechtstreeks de computer.

Ten opzichte van vorige versies van dit TERMINAL programma (toen heette de .EXE file nog TERMPRIV.EXE) is met versie 5.2 de functie van dit programma fors gewijzigd. Voorheen werden alle teksten volledig vanuit de centrale naar de computer verzonden. Sinds versie 5.2 wordt een aantal schermen als tekstbestanden met TERMPR52 meegeleverd. Hierdoor wordt het programmeren fors versneld.

Bij het hierna beschreven installeren van dit programma wordt uitgegaan van diskdrive A: en harde schijf C:. In plaats van A: of C: mag dit bijvoorbeeld ook vervangen worden door B: of D: al naargelang de computerconfiguratie.

De installatie van het programma gaat als volgt: zorg dat de computer teruggekeerd is naar DOS (het besturingssysteem van de computer) en breng de diskette in de diskdrive.

Toets als opdracht in: **A: <ENTER>**

De indicatie <ENTER> duidt hierbij op de enter-toets.

Toets vervolgens als opdracht in: **INSTALL C: 031 <ENTER>**

Let er hierbij op, dat tussen INSTALL en C: en tussen C: en 031 een spatie aanwezig moet zijn.

Het terminal programma wordt nu automatisch op de harde schijf C: geïnstalleerd. Hiertoe wordt een subdirectory C:\ALARM aangemaakt en hierin wordt het programma TERMPR52.EXE gecopieerd. Tevens worden vanuit de subdirectory A:\031 de schermbestanden, die alle eindigen op .ALP, gecopieerd naar de subdirectory C:\ALARM. Tenslotte wordt vanuit de subdirectory A:\031 het bestand TERMTXT.031 gecopieerd naar de subdirectory C:\ALARM en hernoemd naar C:\ALARM\TERMTXT.CFG.

Wanneer de installatie voltooid is, zullen de volgende bestanden in de subdirectory C:\ALARM staan:

|          |     |        |          |        |              |
|----------|-----|--------|----------|--------|--------------|
| TERMPR52 | EXE | 51,840 | 04-17-98 | 11:59a | TERMPR52.EXE |
| TERMTXT  | CFG | 1,451  | 04-17-98 | 12:21p | termtxt.031  |
| TXT00001 | ALP | 703    | 07-16-98 | 4:43p  | TXT00001.ALP |
| TXT00003 | ALP | 424    | 07-16-98 | 4:43p  | TXT00003.ALP |
| TXT00022 | ALP | 165    | 07-16-98 | 4:43p  | TXT00022.ALP |
| TXT00000 | ALP | 195    | 07-16-98 | 4:43p  | TXT00000.ALP |
| TXT00020 | ALP | 214    | 07-16-98 | 4:43p  | TXT00020.ALP |
| TXT00004 | ALP | 404    | 07-16-98 | 4:43p  | TXT00004.ALP |
| TXT00010 | ALP | 174    | 07-16-98 | 4:43p  | TXT00010.ALP |
| TXT00005 | ALP | 404    | 07-16-98 | 4:43p  | TXT00005.ALP |
| TXT00007 | ALP | 404    | 07-16-98 | 4:43p  | TXT00007.ALP |

|              |       |          |       |              |
|--------------|-------|----------|-------|--------------|
| TXT00008 ALP | 404   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00008.ALP |
| TXT00024 ALP | 160   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00024.ALP |
| TXT00023 ALP | 138   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00023.ALP |
| TXT00021 ALP | 304   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00021.ALP |
| TXT00011 ALP | 1,363 | 07-16-98 | 4:43p | TXT00011.ALP |
| TXT00012 ALP | 595   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00012.ALP |
| TXT00014 ALP | 162   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00014.ALP |
| TXT00013 ALP | 126   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00013.ALP |
| TXT00025 ALP | 208   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00025.ALP |
| TXT00026 ALP | 153   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00026.ALP |
| TXT00027 ALP | 224   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00027.ALP |
| TXT00028 ALP | 211   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00028.ALP |
| TXT00029 ALP | 371   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00029.ALP |
| TXT00030 ALP | 353   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00030.ALP |
| TXT00031 ALP | 195   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00031.ALP |
| TXT00032 ALP | 180   | 07-16-98 | 4:43p | TXT00032.ALP |
| TXT00006 ALP | 420   | 08-26-98 | 9:30a | TXT00006.ALP |

Om het programma te starten moet eerst naar de juiste subdirectory op de harde schijf gegaan worden, waar het terminal programma geïnstalleerd is. Dit gebeurt met behulp van de commando's:

**C: <ENTER>**

gevolgd door:

**CD\ALARM <ENTER>**

Vervolgens moet bekend zijn op welke seriële poort de interface kabel tussen de PC en de AlphaVision centrale aangesloten is. Dit wordt aangeduid als COM1, COM2, COM3 of COM4. Wanneer de computer geen kleurenbeeldscherm heeft en de interface kabel op de eerste seriële poort aangesloten is, wordt het terminal programma gestart met:

**TERMPR52 <ENTER>**

Wordt niet de eerste seriële poort gebruikt, dan moet het nummer van de seriële poort, vooraf gegaan door het "/"-teken achter het commando ingegeven worden. Wordt bijvoorbeeld de tweede seriële poort gebruikt, dan is het commando:

**TERMPR52 /2 <ENTER>**

Wordt een kleurenbeeldscherm gebruikt, dan kan dit aangegeven worden door /c toe te voegen aan het commando. Worden bijvoorbeeld COM4 en een kleurenbeeldscherm gebruikt, dan wordt het commando:

**TERMPR52 /4 /C <ENTER>**

LET OP: De meest voorkomende fout bij het gebruik van TERMPR52 is, dat op de eerste poort (COM1) een mouse-driver geïnstalleerd is. Het TERMPR52.EXE programma controleert of dit zo is en waarschuwt ervoor.

Voor de gevorderde computergebruiker: het TERMPR52.EXE programma mag in iedere willekeurige subdirectory geïnstalleerd worden. Het heeft alleen de genoemde bestanden nodig en kan zelfs vanaf diskette gebruikt worden.

Stel het eerste LCD bedieningspaneel in op adres 1 en zorg ervoor dat de sabotageveer ingedrukt blijft (om sabotage alarm te voorkomen). Sluit de verbindingkabel (art.nr. 003834) aan op de seriële poort van de computer en de centrale print.

Op de computer moet het TERMPR52.EXE programma geïnstalleerd zijn. Start vervolgens allereerst de computer op met het termpr52.exe programma. Breng vervolgens de voedingsspanning van de AlphaVision centrale aan. Binnen enkele seconden moet er tekst op het computerscherm verschijnen. Tijdens de opstart procedure van de centrale worden alle bedieningspanelen en I/O modules getest op aanwezigheid. Tijdens deze opstart procedure is dit op het beeld-

scherm van de computer zichtbaar, bijvoorbeeld als:

INSTALLATIE GEGEVENS: ALPHAVISION 96 v3.0 – 11/11/1998

|                      |                                               |            |                   |
|----------------------|-----------------------------------------------|------------|-------------------|
| Bedieningspaneel 01: | 28-06-1995 1.4                                | I/O module | 01: niet aanwezig |
| Bedieningspaneel 02: | 28-06-1995 1.4                                | I/O module | 02: niet aanwezig |
| Bedieningspaneel 03: | niet aanwezig                                 | I/O module | 03: niet aanwezig |
| Bedieningspaneel 04: | niet aanwezig                                 | I/O module | 04: niet aanwezig |
| Bedieningspaneel 05: | niet aanwezig                                 | I/O module | 05: niet aanwezig |
| Bedieningspaneel 06: | niet aanwezig                                 | I/O module | 06: niet aanwezig |
| Bedieningspaneel 07: | niet aanwezig                                 | I/O module | 07: niet aanwezig |
| Bedieningspaneel 08: | niet aanwezig                                 | I/O module | 08: niet aanwezig |
|                      |                                               | I/O module | 09: niet aanwezig |
|                      |                                               | I/O module | 10: niet aanwezig |
|                      |                                               | I/O module | 11: niet aanwezig |
| Printer              | module : 26-10-1998 3.0                       |            |                   |
| AlphaCom             | module : niet aanwezig                        |            |                   |
| Bridge               | module : 12-05-1998 1.1 ACCESS Control Bridge |            |                   |
| Bridge               | module : niet aanwezig                        |            |                   |

Terminal v5.2 COM1: 4800 8N1 [ALT-P] COM Port Alphonics B.V. (c)98

Er wordt tevens getoond of de printer module, Alphacom, Alphapad of BRIDGE aangesloten is.

De Alphapad module voorziet in doormelding via het DATANET 1 (X.25 protocol). Het DATANET 1 netwerk is een alternatief voor een vaste lijn verbinding, zoals vereist bij installaties voor risico klasse 4 AL2. Wanneer een Alphapad module aangesloten is, dan zal het versie nummer en versie datum getoond worden, gevolgd door een reeks cijfers.

De Alphacom alarmoverdrager, geschikt voor zowel AL1 als AL2 toepassingen, wordt aangesloten op het ISDN netwerk en verzorgt een snelle betrouwbare overdracht tussen het beveiligde pand en de meldkamerontvanger.

Tenslotte wordt getoond of een BRIDGE module aangetroffen is. De BRIDGE module zorgt voor een intelligente koppeling tussen een toegangscontrole systeem en de AlphaVision 96.

Bij oudere printer modules kan het voorkomen, dat de printer module niet weergegeven wordt, terwijl de printer module wel aanwezig is en functioneert. Dit zijn printer modules, die slechts één kant op communiceren, namelijk vanaf de centrale naar de printer module. De huidige versie hardware kan wel naar twee richtingen communiceren en zal zich netjes melden met de software versie en datum.

### **Instellen standaard systeembeheerderscode en installateurscode**

1. Wanneer de DEFAULT toets op de print van de AlphaVision centrale (zie aansluitschema 1) voor het onder spanning brengen van de print ingedrukt gehouden wordt totdat het bovenstaande scherm op de computer zichtbaar is dan worden de systeembeheerderscode en de installateurscode teruggezet op 445566 en 123456. Tevens wordt het aantal cijfers voor de PIN-codes op 6 gezet (zie scherm 8).

2. Na deze opstartprocedure wordt gevraagd om de installateurscode in te toetsen. De installateurscode bestaat, net als de gebruikerscodes, uit 4, 5 of 6 cijfers. Standaard staat de centrale ingesteld op 6-cijferige codes en is de installateurscode 123456. Is deze code aanwezig en wordt het aantal cijfers van de gebruikerscodes teruggezet op bijvoorbeeld 4, dan wordt de installateurscode dus 1234. Na het intoetsen van de installateurscode wordt nog op <ENTER> gedrukt.

3. Wordt er geen code ingetoetst, dan zal na enkele seconden de AlphaVision centrale gaan functioneren. Hierbij verschijnen er "vreemde" karakters in het beeld. Dit is de communicatie tussen de centrale en de bedieningspanelen.

4. Wanneer de juiste installateurscode ingetoetst is, verschijnt er een uitgebreid menu van mogelijkheden. Dit ziet er als volgt uit:

1. Programmeren van centrale + I/O modules
2. Weergeven historisch overzicht
3. Programmeren van gebruikerscodes
4. Fabriekswaarden inlezen centrale + I/O modules
5. Fabriekswaarden inlezen centrale
6. Fabriekswaarden inlezen van 1 I/O module
7. Programmering bewaren in computer (excl. codes)
8. Progr. verzenden van computer naar centrale
9. Einde, bewaar de gewijzigde gegevens niet
0. Einde, bewaar de gewijzigde gegevens

Maak uw keuze (1-0):

Bovenstaande opties spreken eigenlijk voor zich. Bij een nieuw systeem is de beste methode om eerst menupunt: "Fabriekswaarden inlezen centrale + I/O modules" uit te voeren, vervolgens met menupunt 1 wijzigingen in de standaard programmering aan te brengen en vervolgens via menupunt: "Einde bewaar de gewijzigde gegevens" de gemaakte wijzigingen te bewaren in het geheugen van de centrale.

***Bij het opstarten van een nieuw systeem is het belangrijk om eerst de fabriekswaarden in te lezen, zodat vanuit een bekende programmering opgestart kan worden. Hierbij worden de centrale en alle eventueel aanwezig I/O modules geprogrammeerd. Wanneer er geen I/O modules aanwezig zijn kan gekozen worden voor menupunt 5. Hierbij worden de standaard waarden alleen in de centrale geprogrammeerd.***

Menupunt 6 is bedoeld om, wanneer een I/O module geplaatst wordt bij een bestaand systeem, alleen bij deze ene I/O module de fabriekswaarden te programmeren alvorens een specifieke programmering aan te brengen.

Bij menupunt: "Programmering bewaren in computer (excl. codes)" bestaat de mogelijkheid om de volledige programmering van de centrale te kopiëren naar de computer en op te slaan als een bestand (file). De opgeslagen gegevens bevatten de technische programmering, zoals zone benamingen en eigenschappen, uitgangsprogrammering en kiezerprogrammering. De gebruikerscodes worden niet opgeslagen. Dit is met opzet gedaan, immers de gebruikerscodes die vandaag opgeslagen worden hebben morgen geen betekenis meer, omdat deze codes door de gebruiker zelf gewijzigd kunnen worden. Met het Alphamanager pakket is het overigens wel mogelijk de gebruikerscodes en het historisch overzicht op te slaan.

Met menupunt: "Progr. Verzenden van computer naar centrale" kan het tegenoverstelde van het voorgaande menupunt bereikt worden, namelijk het versturen van het bestand naar de AlphaVision centrale. Bij het uitvoeren van dit menupunt waarschuwt de computer met:

Let op: het verzenden van een bestand vervangt de huidige programmering van het kladblok geheugen (zie handleiding) !

Opdracht uitvoeren? (J/N):

Met dit menupunt is het mogelijk om een aantal standaard programmeringen in een bestand te hebben en dit bij iedere nieuwe installatie er direct in te programmeren. Hierbij valt te denken aan de naam van het installatie-bedrijf, uitgangen die standaard anders gebruikt worden, een zone benaming die altijd voorkomt (zoals "meterkast") of telefoonnummers die altijd gebruikt worden etc.

Bij menupunt: "Einde bewaar de gewijzigde gegevens niet" worden de uitgevoerde wijzigingen vergeten en start de centrale op met de laatst aangebrachte (vorige) programmering.

Bij menupunt: "Einde, bewaar de gewijzigde gegevens" worden alle wijzigingen opgeslagen in het geheugen van de AlphaVision centrale, zodat dit zelfs na een RESET of een volledig spanningsloos worden van de centrale bewaard blijft. Zelfs wanneer de print volledig spanningsloos wordt gemaakt, dan blijft de programmering toch minimaal 10 jaar bewaard!

Met menupunt: "Weergeven historisch overzicht" kan het historisch overzicht ingezien worden. Met de toets > wordt naar de volgende bladzijde gebladerd. Met toets <HOME> of <END> wordt het inzien van het historisch overzicht beëindigd.

Met menupunt: "Programmeren van gebruikerscodes" kunnen de gebruikerscodes gewijzigd worden. Zie voor uitleg hierover het hoofdstuk "Programmeren van gebruikers-codes (PIN-codes)".

## BEDIENEN VAN DE ALPHAVISION

De AlphaVision centrale kan bediend worden middels een LCD of LED bedieningspaneel en/of met behulp van één of meerdere sleutelschakelaars. Bij gebruik van een LCD bedieningspaneel wordt, wanneer de centrale in rust is, op de bovenste regel van het display de naam van het installatie bedrijf getoond. Is deze naam nog niet geprogrammeerd, dan is de bovenste regel leeg. Op de tweede regel worden de datum (dag-maand), de dag van de week en de tijd (uren:minuten) weergegeven.



Het LED bedieningspaneel kan zowel binnen als buiten worden gemonteerd. Het is met dit paneel niet mogelijk om speciale functies uit te voeren. Wel beschikt dit paneel over 8 extra LED's die naar keuze permanent of tijdelijk de status van de 8 sekties weergeven. Vanwege het ontbreken van het LCD display op dit bedieningspaneel is een aanvullende acoustische melding aangebracht. Dit betreft het intoetsen van de PIN code. Bij een correct ingetoetste code zal een lange toon klinken. Bij een foutief ingetoetste code zal drie keer een korte toon klinken.

De betekenis van de groene LED's OK, A en B zijn door de installateur te programmeren. De rode LED TEL brandt wanneer de kiezer aan het bellen is en is uit wanneer de kiezer in rust is. Wanneer de kiezer de volledige belcyclus doorlopen heeft en de melding niet geaccepteerd is, dan gaat de rode TEL LED knipperen. Zodra de kiezer opnieuw moet gaan bellen, gaat de rode TEL LED weer aan. Wanneer een DURESS code is ingetoetst, dan is de rode TEL LED gedurende 15 minuten geblokkeerd en zal, ongeacht wat de kiezer doet, uit zijn. Gedurende deze 15 minuten is dit blokkeren op te heffen, door de centrale in de installateursstand te zetten en deze teststand weer te verlaten. De groene LED 230V brandt wanneer de netspanning aanwezig is. Valt de netspanning uit, dan gaat de LED knipperen. Is de netspanning langer dan de ingestelde tijd afwezig, dan gaat de LED uit. Het uitvallen van de netspanning wordt overigens ook op het LCD weergegeven.

### Uitvoeren van functies

Elke functie van de AlphaVision centrale wordt uitgevoerd door het intoetsen van <?>, gevolgd door <1 tot 2 cijfers>, gevolgd door <#>. Zodra dit ingetoetst is, verschijnt op de onderste regel van het LCD een verklaring van de geselecteerde functie. Hierna dient een gebruikerscode ingetoetst te worden. Deze gebruikerscode moet van een voldoende hoog niveau zijn om de functie uit te mogen voeren. Wordt bijvoorbeeld een code ingetoets van niveau 1 (het laagste niveau) dan keert de centrale direct terug naar de rustsituatie.

### Beveiliging tegen het "wild" intoetsen van PIN-codes

Na de 3<sup>e</sup> keer intoetsen van een foutieve code, wordt de werking van het bedieningspaneel gedurende 10 seconden volledig geblokkeerd. Na iedere volgende foutieve code wordt dit herhaald, net zolang totdat er een geldige PIN-code ingevoerd is. Tevens kan de AlphaVision centrale ingesteld worden om, na 6x intoetsen van een foutieve PIN-code, automatisch een melding te verzenden (zie scherm 8).

## PROGRAMMEREN VAN DE ALPHAVISION CENTRALE

### Het starten van de lokale programmering

Bij een werkend systeem kan de computer middels een RS-232 kabel op de print van de centrale worden aangesloten. Start daarna op de aangesloten computer het TERMPR52 programma, voor nadere uitleg zie het hoofdstuk "Installeren van termpr52.exe op de computer". Wanneer termpr52 gestart is en de juiste communicatie poort geselecteerd is dan kunnen er "vreemde" letters op het beeldscherm verschijnen. De RS-232 aansluiting staat namelijk parallel aan de RS-485 bus. Om het programmeren lokaal te starten moet het volgende ingetoetst worden: <Vraagteken><7><#> gevolgd door de installateurscode.

Vervolgens verschijnt op het LCD de vraag: "Start lokale PC programmering?". Druk nu op de toets <#> wanneer dit gewenst is. Vervolgens verschijnt op het scherm van de PC de melding om op de PC eveneens de installateurscode in te voeren. Bij de PC wordt na het invoeren van de installateurscode op <ENTER> gedrukt. Vervolgens verschijnt het programmeer menu.

### Het starten van de programmering op afstand (up/downloaden)

Wanneer gewerkt wordt met het programmeren op afstand, dan moet de gebruiker de centrale opdracht geven het 9e telefoonnummer te bellen. Dit gebeurt door het intoetsen van: <Vraagteken><8><#> gevolgd door een gebruikerscode met niveau 5. Dit telefoonnummer is dus het nummer waarop de PC met het up/download pakket bereikbaar is, bijvoorbeeld de service desk van het installatie-bedrijf.

### Besturingstoetsen van de computer

Wanneer keuze 1 vanuit het keuze-menu gemaakt is om de AlphaVision te gaan programmeren, dan wordt de cursor bestuurd met behulp van de volgende toetsen van het PC toetsenbord:

|                       |                                                                                                                                                                                                                     |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| "pijlte omhoog"       | waar mogelijk gaat de cursor één positie omhoog                                                                                                                                                                     |
| "pijlte naar beneden" | waar mogelijk gaat de cursor één positie naar beneden                                                                                                                                                               |
| "pijlte naar links"   | binnen het in te vullen veld gaat de cursor één positie naar links.                                                                                                                                                 |
| "pijlte naar rechts"  | binnen het in te vullen veld gaat de cursor één positie naar rechts.                                                                                                                                                |
| "enter"               | springt één kolom naar rechts of naar beneden.                                                                                                                                                                      |
| "home"                | springt, ongeacht welk scherm men aan het invullen is, altijd terug naar het 1 <sup>e</sup> scherm. Wanneer het eerste scherm getoond wordt en er wordt op "home" gedrukt, dan wordt teruggesprongen naar het menu. |
| "end"                 | springt, ongeacht welk scherm men aan het invullen is, altijd direct naar het laatste scherm. Wanneer het laatste scherm getoond wordt en er wordt op "end" gedrukt, dan wordt teruggesprongen naar het menu.       |
| "<"                   | bladert één scherm terug.                                                                                                                                                                                           |
| ">"                   | bladert één scherm verder.                                                                                                                                                                                          |
| Alt X                 | programma beëindigen                                                                                                                                                                                                |
| spatiebalk            | wist ingevoerde waarde (bijv. "x")                                                                                                                                                                                  |

## Programmeren van de centrale

Wanneer vanuit het keuze menu voor 1 gekozen is, dan verschijnt op het scherm van de PC:

### SCHERM 1

INSTALLATIE GEGEVENS: AlphaVision 96 v3.0 – 11-11-1998

| ZONE | BENAMING | ABCDEFGH | Type | Dir | Vert | 24u | NC | EOL | Tst | Bel | Iso | IN  | UIT |
|------|----------|----------|------|-----|------|-----|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 01   | _____    | x_____   | 1    | —   | x    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 030 | 060 |
| 02   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 03   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 04   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 05   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 06   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 07   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 08   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 09   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 10   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 11   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 12   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 13   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 14   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 15   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |
| 16   | _____    | x_____   | 1    | x   | —    | —   | x  | x   | —   | —   | —   | 000 | 000 |

Type: 1=inbraak 2=sabotage 3=overval 4=brand 5=technisch alarm 6=sleutel  
Dir=direct, Ver=vertraagd, 24u=24-uurs NC=normally closed, EOL=end-of-line  
Tst=detector test, Bel=deurbel Iso=isoleren, IN/UIT=in/uitlooptijd (max 255s)

De definities en eigenschappen van de zones worden in scherm 1 ingesteld. De **benaming** van iedere zone is vrij in te stellen. Wanneer gebruik gemaakt wordt van het SIA HIGH-SECURITY (SIA-HS) protocol, dan zal bij iedere melding, die betrekking heeft op deze zone, de zone benaming naar de meldkamer verzonden worden.

Iedere zone dient minimaal bij 1 sectie te horen. Zones mogen bij meer dan 1 sectie horen. Hierbij geldt, dat een zone alleen dan ingeschakeld is, wanneer alle secties waar deze zone bij hoort ingeschakeld zijn.

Per zone wordt middels het **type** ingesteld hoe deze zone functioneert. Het type van de zone bepaalt tevens welke alarmuit gangen aangestuurd worden bij alarm op een zone. Stel dat zone 3 hoort bij sectie B en als type 2 (sabotage) geprogrammeerd staat, dan zal bij alarm de sabotage uitgang, zoals die geprogrammeerd is bij sectie B, aangestuurd worden.

Wanneer het zone type op 4 (brand) ingesteld wordt en bij het programmeren van de uitgangen de luidspreker uitgang (9) ingesteld wordt, dan zal automatisch, in plaats van het sirene-geluid, het slow-whoop (brand-alarm) geluid gegenereerd worden.

Wanneer het zone type op 6 (sleutel) ingesteld wordt, dan zal het sluiten van deze zone gezien worden als een puls (bij puls-schakelaar, zie scherm 8). Wanneer bij scherm 8 de sleutelschakelaars niet als puls geprogrammeerd staan, dan zal de sleutel als vaste-stand functioneren. Wordt in dat geval de zone gesloten, dan schakelt de sectie uit. Wordt de zone geopend dan schakelt de sectie in. In geval van EOL gebruik werkt dit identiek. Gaat de zone van 1k8 (geopend) naar 1k8 dan wordt dit gezien als een puls (bij puls-schakelaar) etc..

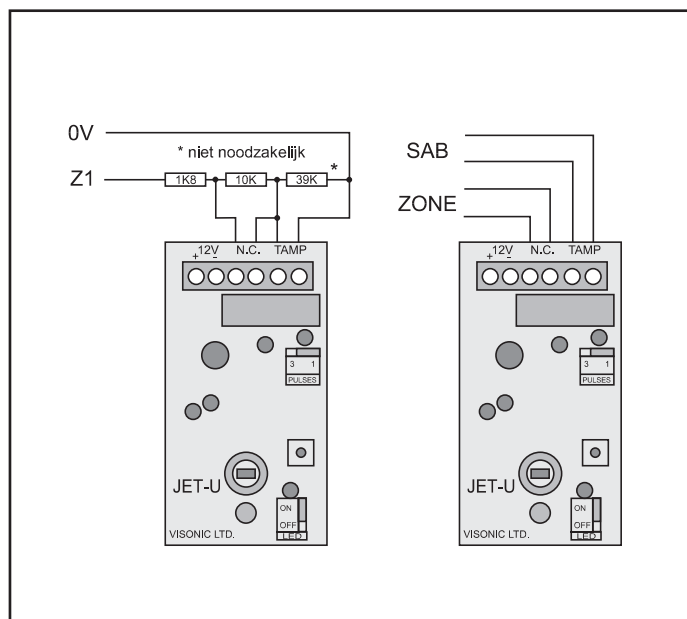
**Let op:** wordt de sleutelschakelaar gebruikt als EOL dan wordt ook sabotage van de sleutel gedetecteerd, bijvoorbeeld bij kortsluiting of onderbreking. Komt de sleutelingang van sabotage naar een gedefinieerde stand, dan reageert de centrale daar niet op. Alleen wanneer de ingang van de ene goede stand (bijv. 1k8) naar de andere goede stand (bijv. 1k8) geschakeld wordt, kan de centrale schakelen.

Wanneer aan een sleutel-zone meer dan één sectie gekoppeld wordt, dan worden de gekoppelde secties met deze sleutel altijd tegelijkertijd geschakeld.

Wanneer het zone **type** op **0** geprogrammeerd wordt, betekent dit "niet actief". De betreffende ingang hoeft dan niet met een weerstand afgesloten te worden, maar wordt door de centrale volledig genegeerd. Type 0 is bedoeld om niet-gebruikte zones mee aan te geven.

Een zone moet ingesteld worden als **direct**, **vertraagd** of **24-uurs** zone, dus één van deze drie mogelijkheden. **UITZONDERING:** een zone mag ingesteld worden als zowel direct als vertraagd. In dat geval werkt de zone als **follower**. Een follower zone heeft bij inschakelen van de sectie altijd een vertragingstijd, namelijk de bij de follower geprogrammeerde uitlooptijd. Een follower heeft alleen dan een inloopvertraging, wanneer eerst een "gewone" vertraagde zone geactiveerd is.

Normaal gesproken zullen de meeste zones als NC (**normally closed**) gebruikt worden. Door de selectie van normally closed te verwijderen wordt de zone ingesteld als normally open. Hierbij wordt verondersteld dat het alarmcontact van de detector in rusttoestand geopend is. Het gebruik van normally open is tevens mogelijk in combinatie met EOL.



Zones kunnen gebruikt worden volgens het **EOL** (end-of-line) principe. Hierbij vindt er een controle plaats of de kabel tussen de centrale en de detector nog intact is. Hiertoe wordt aan het einde van de kabel, dus in de behuizing van de detector, een weerstand van 1,8k Ohm geplaatst. Over het alarmcontact van de detector komt een weerstand van 10k Ohm en over het sabotagecontact een weerstand van 39k Ohm.

Wordt er geen gebruik gemaakt van EOL, dan ligt de grens tussen het geopend of gesloten zijn van een zone op circa 6k Ohm. **Let op:** ook sleutelschakelaars kunnen met dit EOL principe functioneren, zie opmerking bij zone type.

Een detector, bijvoorbeeld de Visonic Coral passief infrarood detector, kan dus op één van de getoonde manieren aangesloten worden.

Voor de meest gebruikte Visonic detectoren zijn EOL opsteekprintjes verkrijgbaar. Deze printjes worden onder de klemmen van de Visonic detector gestoken. De 3 EOL weerstanden zijn op deze printjes aan-gebracht. De EOL opsteekprintjes zijn verkrijgbaar voor de Visonic SRN-2000, SRN-2400 QUATRO, SRN-2000VDS, JET en één opsteekprint ten behoeve van de Visonic Coral/Fox/Duet/Discovery/K-940/K-980 en Duo-200.

Wordt een ander type detector toegepast, dan mag de weerstand van 39kOhm weggelaten worden, want bij het openen van de behuizing van de detector wordt de lusweerstand dan oneindig en geeft dus sabotage alarm!

**Let op:** of het EOL principe werkt is dus per zone in te stellen! Het is dus ook mogelijk om alle zones als EOL uit te voeren, behalve bij enkele magneetcontacten waar dit wat lastiger uit te voeren is. Het gebruiken van het EOL principe bij sleutelschakelaars maakt het saboteren van deze schakelaars een stuk moeilijker. Echter: het EOL principe is niet toepasbaar bij de aparte KEY-A en KEY-B ingangen maar alleen wanneer een "gewone" zone als sleutelschakelaar geprogrammeerd wordt.

De programmering bij **Tst** (is vanaf versie 3.1 in de software geïmplementeerd). De "zone te lang uitgeschakeld" feature is, op verzoek van de fa. Van Amsterdam Beveiliging, geïmplementeerd. Wordt een zone in de kolom "tst" met een "x" gemarkeerd, dan heeft de zone de volgende eigenschap (naast de normale eigenschappen die onveranderd zijn): wordt de sectie waar de zone bijhoort uitgeschakeld, dan wordt een minuten timer van deze zone gestart met de waarde, die geprogrammeerd is in het één na laatste scherm onder "entry-tijd sleutel A (SKAFOR) (sec)". Let op, dat het scherm vermeldt dat het om een seconden tijd gaat maar dat de geprogrammeerde waarde in een minuten timer gezet wordt. Blijft de sectie uitgeschakeld, dan zal na het aflopen van de minuten timer een éénmalig sabotage alarm van deze zone gegeven worden. Wordt de sectie voor het aflopen van de timer weer ingeschakeld, dan vindt geen alarmering plaats. Het doel hiervan is om te voorkomen dat een "kluis-zone" te lang onbeveiligd blijft.

Bij **Bel** wordt aangegeven of een zone gebruikt wordt om de **deurbel** aan te sturen. Wanneer een zone hiervoor ingesteld staat zal bij iedere keer dat de zone geopend wordt de deurbel uitgang geactiveerd worden. Welke uitgang dat is, wordt geprogrammeerd bij scherm 6. Het wel of niet functioneren van deze deurbel wordt met functie 2 door de gebruiker aan- of uitgezet. Wanneer de sectie, waar deze zone bij hoort, ingeschakeld staat, dan zal het activeren van de deurbel-zone leiden tot alarm van de zone. De deurbel functie is dus alleen actief wanneer de sectie, waar deze deurbel-zone bij hoort, uitgeschakeld is. Als deurbel uitgang kan ook de L.S. uitgang (uitgang 9) van een I/O module aangestuurd worden. Hierbij wordt door de I/O module een enkelvoudige toon van circa 3 seconden via de luidspreker hoorbaar gemaakt. De L.S. uitgang van de centrale print kan hiervoor niet gebruikt worden.

Wanneer in de kolom **Iso** een x geprogrammeerd wordt, betekent dit, dat de zone door een gebruiker (van niveau 4 of 5) **geïsoleerd** (bypass) kan worden. Geadviseerd wordt om zones, die gebruikt worden om levensbedreigende situaties te detecteren, zo te programmeren dat deze niet door de gebruiker geïsoleerd kunnen worden. Denk hierbij aan zones voor detectie van bijvoorbeeld brand of overval. Volgens diverse voorschriften mag een systeem niet ingeschakeld kunnen worden wanneer alle zones geblokkeerd zijn. Om aan dit voorschrift te voldoen moet er per sectie dus een zone zijn die niet geïsoleerd kan worden. Standaard kan geen enkele zone door een gebruiker geïsoleerd worden.

Bij **IN** en **UIT** worden de respectievelijke **in- en uitlooptijden** in seconden geprogrammeerd. De te programmeren waarden mogen tussen 000 en 255s liggen. In- en uitlooptijden hebben alleen invloed, wanneer de zone geprogrammeerd staat als vertraagd of follower. Bij directe en 24-uurs zones hebben deze tijden geen betekenis. Een follower zone heeft bij inschakelen van de sectie altijd een vertragingstijd, namelijk de hier geprogrammeerde uitlooptijd. Een follower heeft alleen dan een inloopvertraging, wanneer eerst een "gewone" vertraagde zone geactiveerd is.

**Let op:** wanneer een zone als **vertraagd** of als **follower** geprogrammeerd wordt, dan moet er ook een "zinnige" inlooptijd en uitlooptijd geprogrammeerd worden. **De waarde 000 mag niet gebruikt worden!**

## SCHERM 2

INSTALLATIE GEGEVENS: AlphaVision 96 v3.0 – 11/11/1998

|          |      | IO01 | IO02 | IO03 | IO04 | IO05 | IO06 | IO07 | IO08 | IO09 | IO10 | IO11 | CENTR. | KK |
|----------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|--------|----|
| Inbraak  | A 19 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 019    | 00 |
| Inbraak  | B 19 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 019    | 00 |
| Inbraak  | C 19 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 019    | 00 |
| Inbraak  | D 19 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 019    | 00 |
| Inbraak  | E 19 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 019    | 00 |
| Inbraak  | F 19 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 019    | 00 |
| Inbraak  | G 19 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 019    | 00 |
| Inbraak  | H 19 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 019    | 00 |
| Sabotage | A 02 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 002    | 00 |
| Sabotage | B 02 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 002    | 00 |
| Sabotage | C 02 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 002    | 00 |
| Sabotage | D 02 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 002    | 00 |
| Sabotage | E 02 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 002    | 00 |
| Sabotage | F 02 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 002    | 00 |
| Sabotage | G 02 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 002    | 00 |
| Sabotage | H 02 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 002    | 00 |

Per soort gebeurtenis moet er per sectie aangegeven worden welke alarmuitgang er bij deze gebeurtenis aan-gestuurd wordt. In bovenstaand scherm is bijvoorbeeld aangegeven dat bij INBRAAK alarm in SECTIE A er bij I/O module 01 de uitgangen 1 en 9 aangestuurd worden en van de CENTRale eveneens de uitgangen 1 en 9.

**Voorbeeld:** wanneer bij INBRAAK alarm van sectie E er bij I/O module 01 de uitgangen 1 en 2 aangestuurd moeten worden en van de centrale uitgangen 4, 5 en 6 dan zou de regel voor het programmeren van INBRAAK alarm SECTIE E er als volgt uitzien:

|         |      |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |
|---------|------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|----|
| Inbraak | E 12 | .. | .. | .. | .. | .. | .. | .. | .. | .. | .. | .. | 456 | 00 |
|---------|------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|----|

Bij iedere soort gebeurtenis kan er dus per sectie worden bepaald welke uitgang er per I/O module of bij de centrale geactiveerd wordt. Per I/O module kunnen er per gebeurtenis per sectie maximaal 2 uitgangen tegelijkertijd geactiveerd worden en bij de centrale maximaal 3 uitgangen tegelijkertijd geactiveerd worden.

Hoe lang een uitgang geactiveerd blijft wordt geprogrammeerd bij scherm 8. Deze tijd geldt voor elke gelijke uitgang op alle modules.

Bij iedere soort gebeurtenis kan tevens de Kiezer Kode (KK) geprogrammeerd worden. Deze code heeft geen betekenis wanneer de doormelding plaatsvindt middels het SIA of SIA-HS protocol maar wordt wel bij de andere protocols gebruikt (zie uitleg bij scherm 9 en de specifieke kiezer protocol informatie).

De programmering van de schermen 3 tot en met 6 is identiek aan de wijze van programmeren van scherm 2.

### SCHERM 3

INSTALLATIE GEGEVENS: AlphaVision 96 v3.0 – 11/11/1998

|         | IO01 | IO02 | IO03 | IO04 | IO05 | IO06 | IO07 | IO08 | IO09 | IO10 | IO11 | CENTR. | KK |
|---------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|--------|----|
| Overval | A 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Overval | B 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Overval | C 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Overval | D 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Overval | E 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Overval | F 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Overval | G 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Overval | H 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Brand   | A 09 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 009    | 00 |
| Brand   | B 09 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 009    | 00 |
| Brand   | C 09 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 009    | 00 |
| Brand   | D 09 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 009    | 00 |
| Brand   | E 09 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 009    | 00 |
| Brand   | F 09 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 009    | 00 |
| Brand   | G 09 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 009    | 00 |
| Brand   | H 09 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 009    | 00 |

Let op: wanneer bij Brand uitgang 9 (L.S. uitgang) aangestuurd wordt, dan wordt automatisch het Slow-Whoop geluid via de aan te sluiten luidspreker weergegeven worden in plaats van het sirene geluid.

### SCHERM 4

INSTALLATIE GEGEVENS: AlphaVision 96 v3.0 – 11/11/1998

|              | IO01 | IO02 | IO03 | IO04 | IO05 | IO06 | IO07 | IO08 | IO09 | IO10 | IO11 | CENTR. | KK |
|--------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|--------|----|
| Techn. alarm | A 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Techn. alarm | B 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Techn. alarm | C 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Techn. alarm | D 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Techn. alarm | E 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Techn. alarm | F 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Techn. alarm | G 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Techn. alarm | H 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| In/uit       | A 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| In/uit       | B 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| In/uit       | C 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| In/uit       | D 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| In/uit       | E 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| In/uit       | F 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| In/uit       | G 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| In/uit       | H 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |

**Let op:** bij scherm 4 kan per sectie de IN/UIT indicatie aan een uitgang toegewezen worden. Dit kan bijvoorbeeld gebruikt worden bij het schakelkastje van de sleutelschakelaar of voor aansturing van een nevenindicator. Bij scherm 6 is de mogelijkheid om een uitgang aan te sturen wanneer alle secties ingeschakeld zijn.

**Let op:** wanneer bij doormelding middels het SIA of SIA-HS protocol de doormelding van het in- en uitschakelen van een sectie niet gewenst is, dan wordt bij scherm 4 in de kolom KK de standaard waarde 00 vervangen door 99.

## SCHERM 5

INSTALLATIE GEGEVENS: AlphaVision 96 v3.0 – 11/11/1998

|        |      | IO01 | IO02 | IO03 | IO04 | IO05 | IO06 | IO07 | IO08 | IO09 | IO10 | IO11 | CENTR. | KK |
|--------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|--------|----|
| OK     | A 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| OK     | B 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| OK     | C 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| OK     | D 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| OK     | E 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| OK     | F 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| OK     | G 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| OK     | H 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Buzzer | A 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Buzzer | B 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Buzzer | C 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Buzzer | D 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Buzzer | E 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Buzzer | F 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Buzzer | G 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Buzzer | H 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |

Let op: bij scherm 5 kan per sectie de OK indicatie aan een uitgang toegewezen worden. Dit kan bijvoorbeeld gebruikt worden bij het schakelkastje van de sleutelschakelaar. Bij scherm 6 is de mogelijkheid om een uitgang aan te sturen wanneer alle secties OK zijn. De OK uitgang is geactiveerd wanneer er geen belemmering is om de sectie in te schakelen. In vakliteratuur wordt dit ook wel een ready-to-arm (gereed voor inschakeling) genoemd. De OK uitgang wordt dus ook geactiveerd wanneer er een vertraagde of een follower zone geopend is. Wanneer er een directe of een 24-uurs zone geopend is dan wordt deze uitgang niet geactiveerd.

De buzzer uitgang kan gebruikt worden om per sectie een aparte buzzer voor de inloop- en/of uitlooptijd aan te leggen. Of deze buzzer werkt is afhankelijk van de programmering bij scherm 8.

## SCHERM 6

INSTALLATIE GEGEVENS: AlphaVision 96 v3.0 – 11/11/1998

|                |    | IO01 | IO02 | IO03 | IO04 | IO05 | IO06 | IO07 | IO08 | IO09 | IO10 | IO11 | CENTR. | KK |
|----------------|----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|--------|----|
| Sabotage kast  | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 120    | 00 |
| Sabotage B.P.  | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 120    | 00 |
| Kiezer faalt   | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Netspanning    | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Deurbel uitg.  | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Volledig IN    | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Volledig OK    | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Reset uitgang  | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Activeren *+ # | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| Test-stand     | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| niet gebruikt  | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| niet gebruikt  | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| niet gebruikt  | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| niet gebruikt  | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| niet gebruikt  | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |
| niet gebruikt  | 00 | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000    | 00 |

**Let op:** bij "kiezer faalt" kan een uitgang aangegeven worden, die geactiveerd moet worden wanneer de kiezer zijn melding niet kwijt kan. Deze uitgang wordt direct geactiveerd wanneer de kiezer geen kiestoon kan detecteren, dus niet na 3 belpogingen. Dit is veranderd in verband met de A/B converter op een ISDN lijn.

**Let op:** als deurbel uitgang kan ook de L.S. uitgang (uitgang 9) van een I/O module aange-stuurd worden. Hierbij wordt door de I/O module een enkelvoudige toon van circa 3 seconden via de luidspreker hoorbaar gemaakt. De L.S. uitgang van de centrale print kan hiervoor niet gebruikt worden (zie tevens uitleg bij scherm 1).

**Let op:** de te programmeren kiezerkode (KK) heeft geen invloed en betekenis bij de volgende gebeurtenissen: "kiezer faalt", "deurbel uitgang", "volledig IN", "volledig OK" en "Reset uitgang".

De geprogrammeerde uitgang bij "Reset uitgang" wordt geactiveerd door uit het uitvoeren van functie 1. Tijdens het activeren van de reset uitgang worden alle 24-uurs zones en brand zones software-matig in rust gehouden.

De geprogrammeerde uitgang bij "Test-stand", wordt aangestuurd wanneer de installatie met behulp van de installateurscode in de test-stand gezet is. Dit wordt onder andere gebruikt in combinatie met detectoren die een aparte ingang hebben om de loop-test LED te activeren. Op deze wijze kan de loop-test LED automatisch geactiveerd worden wanneer de centrale in de test-stand gezet wordt.

## SCHERM 7

INSTALLATIE GEGEVENS: AlphaVision 96 v3.0 – 11/11/1998

|        | BP1 | BP2 | BP3 | BP4 | BP5 | BP6 | BP7 | BP8 |
|--------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| OK     | A   | B   | C   | D   | E   | F   | G   | H   |
| LED A  | A   | B   | C   | D   | E   | F   | G   | H   |
| LED B  | T   | T   | T   | T   | T   | T   | T   | T   |
| BUZZER | A   | B   | C   | D   | E   | F   | G   | H   |

Bij scherm 7 wordt ingesteld wat de LED's van de verschillende bedieningspanelen weergeven. Standaard staat dit zo ingesteld dat het bedieningspaneel met adres 1 de indicatie van sectie A weergeeft, bedieningspaneel met adres 2 de indicatie van sectie B weergeeft etc..

Bijvoorbeeld: standaard is de AlphaVision 96 zo geprogrammeerd, dat LED A van bedieningspaneel 2 weergeeft of sectie B in- of uitgeschakeld is en LED B van dit bedieningspaneel geeft aan of alle secties ingeschakeld zijn (**T**=**T**otaal). Op deze wijze is het mogelijk om zelfs qua indicatie 8 volledig onafhankelijke secties te creëren.

Het is tevens mogelijk om bij LED A of LED B de waarde **M** te programmeren. De LED zal dan branden zolang er nog **M**inimaal één sectie ingeschakeld is.

De mogelijke combinaties bestaan uit:

| <b>Uitgang:</b> | <b>Waarde:</b>         | <b>Werking:</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----------------|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| OK LED          | A,B,C,D,E,F,G,H        | de LED brandt, wanneer alle niet vertraagde zones, die bij deze sectie horen, gesloten zijn. Wanneer alle zones van een sectie gesloten zijn, is de LED AAN. Is er een directe of 24-uurs zone geopend, dan is de OK LED UIT, maar is er alleen een vertraagde zone geopend, dan zal de OK LED knipperen! |
| O.K. LED        | T                      | de LED brandt, wanneer alle niet vertraagde zones van het totale (T) systeem gesloten zijn.                                                                                                                                                                                                               |
| LED A<br>LED B  | A, B, C, D, E, F, G, H | de LED brandt, wanneer de sectie ingeschakeld is.                                                                                                                                                                                                                                                         |
| LED A<br>LED B  | M                      | de LED brandt, wanneer er nog minimaal (M) één sectie ingeschakeld is. Deze uitgang geeft dus aan, dat niet het gehele systeem uitgeschakeld is.                                                                                                                                                          |
| LED A<br>LED B  | T                      | de LED brandt, wanneer alle secties ingeschakeld zijn.                                                                                                                                                                                                                                                    |
| BUZZER          | A, B, C, D, E, F, G, H | de buzzer wordt geactiveerd gedurende de inloop- of uitlooptijd van één van de detectoren van de geprogrammeerde sectie. Of de buzzer geactiveerd wordt tijdens de                                                                                                                                        |

inloop- of tijdens de uitlooptijd of tijdens beide, is afhankelijk van de programmering bij scherm 8 (AlphaVision 96) of scherm 4 (AlphaVision 16).

**BUZZER T** de buzzer wordt geactiveerd gedurende inloop- of uitlooptijd van één van de detectoren van het totale (T) systeem, ongeacht bij welke sectie deze detector geprogrammeerd is. Of de buzzer geactiveerd wordt tijdens de inloop- of tijdens de uitlooptijd of tijdens beide, is afhankelijk van de programmering bij scherm 8 (AlphaVision 96) of scherm 4 (AlphaVision 16).

## **SCHERM 8**

INSTALLATIE GEGEVENS: AlphaVision 96 v3.0 – 11/11/1998

| UITGANG                              | TIJD | VERTRAGING       |                                |         |
|--------------------------------------|------|------------------|--------------------------------|---------|
| Uitgang 1:                           | 003  | 000              | Alarm op LCD als centrale AAN  | J/N : J |
| Uitgang 2:                           | 003  | 000              | Duress melding mogelijk        | J/N : N |
| Uitgang 3:                           | 003  | 000              | * + # toetscombinatie mogelijk | J/N : N |
| Uitgang 4:                           | 003  | 000              | In/uit in historisch overzicht | J/N : J |
| Uitgang 5:                           | 003  | 000              | Testmelding in hist. overzicht | J/N : J |
| Uitgang 6:                           | 003  | 000              | Buzzer tijdens inlooptijd      | J/N : J |
| Uitgang 7:                           | 003  | 000              | Buzzer tijdens uitlooptijd     | J/N : N |
| Uitgang 8:                           | 003  | 000              | Buzzer aan bij looptest        | J/N : J |
| Sirene 9:                            | 003  | 000              | L.S. aan bij looptest          | J/N : J |
| Slow-whoop 9:                        | 060  | 000              | Sleutelschakelaars PULS        | J/N : J |
| Alarm bij 6x foutieve code           |      | J/N : N          | Backlight van LCD schakelend   | J/N : N |
| Sleutelschakelaar A schakelt sectie: | x    |                  |                                |         |
| Sleutelschakelaar B schakelt sectie: | x    |                  |                                |         |
| Entry-tijd sleutel A (SKAFOR) (sec): | 000  |                  |                                |         |
| Entry-tijd sleutel B (SKAFOR) (sec): | 000  |                  |                                |         |
| Auto-reset (1-9)                     | :    | 5                |                                |         |
| Aantal cijfers gebruikerscode (4-6): | :    | 6                |                                |         |
| Inactiviteitsmelding na .. uur       | :    | 024              |                                |         |
| Vertragingstijd 230V uitval (min)    | :    | 030              |                                |         |
| Installateurscode                    | :    | 123456           |                                |         |
| Naam van het installatiebedrijf      | :    | Alphatronics BV_ |                                |         |

Bij de uitgangen wordt aangegeven hoelang deze uitgang bekrachtigd blijft, nadat de uitgang door een alarm is geactiveerd. De tijden voor uitgang 1 t/m 9 gelden voor de centrale en voor de I/O modules. Deze tijd wordt in minuten (0 t/m 255) geprogrammeerd. De waarde 0 min. betekent vanzelfsprekend dat de uitgang nooit geactiveerd wordt, de waarde 255 min. betekent dat de uitgang oneindig lang geactiveerd wordt en handmatig afgesteld moet worden. Na het verstrijken van de geprogrammeerde alarmtijd valt de uitgang automatisch af. Wanneer een sectie van de centrale uitgeschakeld wordt, dan zullen alle geactiveerde uitgangen eveneens afgeschakeld worden. Wanneer een uitgang net zolang geactiveerd moet blijven totdat er een sectie uitgeschakeld wordt, dan moet de alarmtijd op 255 geprogrammeerd worden.

**Let op:** de "buzzer aan bij looptest" betreft uitsluitend de buzzeruitgang zoals geprogrammeerd bij scherm 5 en niet de buzzer van het bedieningspaneel.

Wanneer bij een uitgang, behalve de alarmtijd tevens een vertragingstijd geprogrammeerd wordt, dan zal, bij het optreden van het alarm eerst de geprogrammeerde vertragingstijd afggeteld worden en pas daarna de uitgang daadwerkelijk geactiveerd worden. De vertragingstijd wordt geprogrammeerd in minuten (0 t/m 255). Wanneer bij de Slow-whoop een vertragingstijd geprogrammeerd wordt, dan wordt deze door de centrale genegeerd. Dit is vanwege het hoge risico op persoonlijke ongelukken bij een brandalarm.

### **Backlight**

Wanneer "backlight van LCD schakelend" op J geprogrammeerd is (de standaard waarde is N), dan zal het backlight (achtergrondverlichting) van het LCD normaal gesproken uit zijn. Het backlight gaat branden op het moment dat er een toets wordt ingedrukt en gaat weer uit wan-

neer er langer dan circa 25 seconden niets gebeurt. Ook wanneer de inlooptijd gestart wordt, springt het backlight automatisch aan. Deze optie is met name bedoeld voor toepassing van het bedieningspaneel in de slaapkamer, maar reduceert tevens het stroomverbruik van het bedieningspaneel.

### 6x foutieve code

Wanneer "6x foutieve code" op J geprogrammeerd wordt (de standaard waarde is N), dan zal bij gebruik van het SIA of SIA-HS protocol een melding verstuurd worden, zodra er 6x achter elkaar een foutieve code op het bedieningspaneel is ingetoetst. Tevens wordt dit alarm in het historisch overzicht opgeslagen en geprint bij gebruik van de log-printer. In de meldkamer wordt deze melding gezien als: **NTA,04,ERROR CODE BP 6x,A**

TA staat hierbij voor Tamper Alarm (sabotage alarm), de 04 duidt het 4<sup>e</sup> bedieningspaneel aan waarop de 6x foutieve codes zijn ingetoetst, de tekst "ERROR CODE BP 6x" wordt automatisch door de AlphaVision 96 verzonden, zodat de centralist van de meldkamer kan begrijpen dat het hier niet gaat om een TA melding van zone 4. De A duidt aan, dat deze melding betrekking heeft op een gebeurtenis van o.a. sectie A. Bij gebruik van separate doormelding per sectie zal dus voor iedere sectie, die geprogrammeerd is om door te melden met behulp van SIA of SIA-HS, deze melding verstuurd worden. Bij het uitprinten van het historisch overzicht en bij het gebruik van de log-printer, wordt nu ook de melding bij "6x foutieve code" ondersteund.

### Auto-reset (1-9)

Met auto-reset wordt ingesteld, hoe vaak een zone alarm kan veroorzaken. Na het inschakelen van de sectie waar de zone bij hoort, kan de detector van deze zone dus (bij de standaard geprogrammeerde waarde) 5 keer alarm veroorzaken. Wanneer de detector voor de 6e keer alarm detecteert, dan worden de geprogrammeerde uitgangen niet aangestuurd. Wanneer de sectie, waar deze zone bij hoort, uitgeschakeld wordt en vervolgens weer ingeschakeld wordt, dan kan de detector opnieuw maximaal 5 keer alarm veroorzaken. De auto-reset functie werkt niet bij 24-uurs zones. Deze zones kunnen altijd alarm veroorzaken. De waarde "9" betekent dat iedere zonde geen beperkingen heeft in het aantal alarmen dat kan worden doorgezonden. De auto-reset functie is niet van toepassing op 24-uurs zones.

**Let op:** de waarde "0" mag niet gebruikt worden!

**Let op:** de volgende programmeringen hebben in de standaard uitvoering van de AlphaVision 96 geen invloed en betekenis: "Entry-tijd sleutel A (SKAFOR)", "Entry-tijd sleutel B (SKAFOR)" en "Inactiviteitsmelding na .. uur".

## SCHERM 9

INSTALLATIE GEGEVENS: AlphaVision 96 v3.0 – 11/11/1998

| TELEFOONNUMMER | AANSLUITNUMMER | BELPOGINGEN | IDK/TDK | PROTOCOL |
|----------------|----------------|-------------|---------|----------|
|----------------|----------------|-------------|---------|----------|

|          |       |   |   |   |
|----------|-------|---|---|---|
| 1: _____ | _____ | 3 | I | 1 |
| 2: _____ | _____ | 3 | I | 1 |
| 3: _____ | _____ | 3 | I | 1 |
| 4: _____ | _____ | 3 | I | 1 |
| 5: _____ | _____ | 3 | I | 1 |
| 6: _____ | _____ | 3 | I | 1 |
| 7: _____ | _____ | 3 | I | 1 |
| 8: _____ | _____ | 3 | I | 1 |
| 9: _____ | _____ | 3 | I | 1 |

|                                                 |        |
|-------------------------------------------------|--------|
| Separate doormelding per sectie (J/N)           | : N    |
| Soort testmelding (0=geen, 1=intact, 2=24-uurs) | : 2    |
| Tijdstip 24-uurs melding (HH:MM)                | : 0000 |
| 1e intactmelding na ... uur                     | : 012  |
| Volgende intactmeldingen iedere ... uur         | : 024  |
| Ring-in gedetecteerd na . keer overgaan         | : 9    |
| Ingangsdatum van de zomertijd (dd-mm)           | : 0000 |
| Ingangsdatum van de wintertijd (dd-mm)          | : 0000 |

### **"Inbel" mogelijkheid t.b.v. up/downloading (ring-in)**

Het aantal malen dat de telefoon over moet gaan, voordat een geldige "RING-IN" herkend is, wordt geprogrammeerd bij SCHERM 9.

Maak Alphamanager gereed om in te gaan bellen, maar voer dat nog niet uit. Voordat er ingebeld wordt met behulp van de RS-BOX en Alphamanager, wordt het nummer eerst handmatig gebeld. Zorg ervoor dat de telefoon minstens het aantal keren overgaat dat geprogrammeerd is voor RING-IN. Wacht daarna 20 seconden. Activeer nu de button in Alphamanager om in te gaan bellen. Dit moet binnen 2 minuten gebeuren. De AlphaVision zal dan nadat voor de 2e keer het aantal RING-IN's geteld is, de lijn opnemen.

De tekst die op de bedieningspanelen verschijnt is veranderd. In plaats van "Centrale wordt geprogrammeerd" staat er nu "Onderhoud van het systeem" op het display. Deze tekst komt dus alleen voor, wanneer de centrale ingebeld is en er up/downloading plaatsvindt.

Om de "inbel" mogelijkheid te gebruiken, moet tevens Alphamanager versie 2.0 (of hoger) geïnstalleerd zijn en moet de RS-508BOX voorzien zijn van versie 2.0 (of hoger). Wanneer de RS-508BOX voorzien is van versie 2.0 (of hoger) dan is dit zichtbaar aan een sticker met de software versie aan de onderzijde van de behuizing.

### **Automatische accu-test**

De automatische accu-test (centrale en I/O modules) wordt uitgevoerd op het tijdstip van de 24-uurs melding (SCHERM 9) ongeacht of de kiezer geprogrammeerd staat om een testmelding te versturen. Door het uitvoeren van F17# kan de accu-test handmatig geactiveerd worden.

Bij het ontbreken van de netspanning wordt de accu-test niet uitgevoerd. Wel wordt gecontroleerd of de accu nog voldoende spanning kan leveren. Wanneer dat niet het geval is, wordt een low-battery alarm gegeven.

## GEïNTEGREERDE AUTOMATISCHE TELEFOONKIEZER

De geïntegreerde automatische telefoonkiezer is vrij programmeerbaar. Altijd geldt, dat bij een telefoonnummer ook een aansluitnummer geprogrammeerd moet worden. Zolang één van beide niet geprogrammeerd is, wordt dit door de centrale gezien als een ongeldig nummer en dit nummer zal dus niet gebeld worden. Vanzelfsprekend moet ook het aantal belpogingen niet op 0 geprogrammeerd zijn.

Naast de cijfers 0 t/m 9 kunnen ook enkele letters en tekens geprogrammeerd worden, t.w.:

- w wacht 2 seconden zonder kiestoondetectie
- W wacht 2 seconden zonder kiestoondetectie
- wacht totdat er een kiestoon gedetecteerd wordt. Wanneer niet binnen 10s een geldige kiestoon gehoord wordt, dan wordt de kiespoging als mislukt beschouwd en wordt de lijn neergelegd. Afhankelijk van het aantal belpogingen zal er opnieuw getracht worden te bellen.
- E wacht op 1600Hz /1s semafoon acceptatie toon.

**Let op:** wanneer na het opnemen van de telefoonlijn er gebeld moet worden **zonder kiestoondetectie**, dan moet op de eerste locatie van het telefoonnummer een W geprogrammeerd worden. Na het opnemen van de lijn wordt de automatische kiestoondetectie overgeslagen en wordt er 2 seconden gewacht zonder kiestoondetectie.

Voorbeeld: wanneer een telefoonnummer (bijvoorbeeld 020-1234567) gebeld moet worden vanuit een huiscentrale met onbetrouwbare kiestoon en bij het bellen van een 0 er een buitenlijn bereikt wordt, dan kan dit gebeuren door als telefoonnummer w0-0201234567 te programmeren. Hierbij wordt de lijn opgenomen en na 2 seconden wordt er een 0 gebeld, vervolgens wordt er gewacht op een kiestoon en daarna worden de cijfers 0201234567 gebeld.

**Let op:** tussen het netnummer en het abonneenummer is in Nederland geen kiestoon meer. Plaats dus nooit een "-" meer bij het programmeren, immers de kiezer zou dan alsnog wachten op kiestoon.

De keuze IDK/TDK bepaalt of het geprogrammeerde nummer met puls-kiezen (IDK) of toon-kiezen (TDK) gekozen wordt. Tegenwoordig kan in Nederland op vrijwel iedere locatie met toon-kiezen gebeld worden.

Het protocol kan ingesteld worden als:

- 0 "gewoon" SIA protocol, zonder dynamische data-encryptie
- 1 SIA High Security protocol (standaard, Alphatronics' protocol)
- 2 Privé doormelding met TDK-reset mogelijkheid
- 3 Sematone doormelding
- 4 Semadigit doormelding

**Er moet één fundamentele keuze gemaakt worden:** vindt er wel of geen separate transmissie per sectie plaats. Standaard staat dit ingesteld op N (nee). Wordt bijvoorbeeld gebruik gemaakt van SIA-HS dan is de belcyclus eenvoudig. Telefoonnummer 1 wordt maximaal 3x (aantal belpogingen) gebeld totdat de melding geaccepteerd wordt. Lukt dit niet, dan wordt telefoonnummer 2 maximaal 3x (aantal belpogingen) gebeld, etc.. Als laatste wordt telefoonnummer 8 nog maximaal 3x (aantal belpogingen) gebeld. Hierbij zal normaal gesproken bij elk telefoonnummer hetzelfde aansluitnummer geprogrammeerd worden. Het kiezergeheugen kan nu 256 gebeurtenissen bufferen.

**Let op:** wanneer er **geen separate** transmissie per sectie geprogrammeerd is, dan moeten van de telefoonnummers 1 t/m 8 (ook al zijn er geen nummers geprogrammeerd) de protocols **of** allemaal op 0 of 1 (SIA / SIA-HS) staan **of** allemaal op een waarde groter dan 1. In dat geval mogen de protocols 2, 3 en 4 wel door elkaar gebruikt worden.

Wanneer er **wel** een **separate** transmissie per sectie gewenst is, dan is er per sectie één telefoonnummer met bijbehorend aansluitnummer en protocol. Is er bijvoorbeeld inbraakalarm op een zone, die alleen bij sectie A hoort, dan bestaat de hele belcyclus uit het maximaal 3x (aantal belpogingen) bellen van het 1<sup>e</sup> telefoonnummer met het 1<sup>e</sup> aansluitnummer. Hierbij is het vanzelfsprekend zeer aan te bevelen om het aantal belpogingen op 9 te programmeren!

Treedt er alarm op in een zone, die zowel bij sectie A hoort als bij sectie B, dan zal eerst het 1<sup>e</sup> telefoonnummer maximaal het bijbehorende aantal belpogingen gebeld worden. Is de melding voor sectie A geaccepteerd, dan legt de kiezer de lijn neer en zal enkele seconden later opnieuw gaan bellen, maar dan het 2<sup>e</sup> telefoonnummer voor de melding van sectie B. Hierbij wordt dan ook het 2<sup>e</sup> aansluitnummer doorgemeld. Op deze wijze worden alle meldingen per sectie gesplitst. Bij secties die niet gebruikt worden, is het, aan te bevelen om ook geen telefoonnummers te programmeren.

### **Specifieke kiezer protocol informatie**

In het algemeen geldt, dat alleen gebeurtenissen, waarvan de geprogrammeerde code ongelijk aan 00 is, worden doorgemeld. Bij SIA en SIA HIGH SECURITY is geen instelling van de kiezer-codes mogelijk. Het voordeel hierbij is, dat wanneer de telefoonnummers en bijbehorende aansluitnummers geprogrammeerd zijn, de kiezer altijd goed zal werken.

### **"gewoon" SIA (protocol 0)**

Het "gewone" SIA protocol is een Amerikaans standaard protocol. De informatie, die naar de meldkamer verzonden wordt is praktisch identiek aan die van het Alphatronics' SIA HIGH SECURITY protocol (protocol 1). Er wordt echter geen gebruik gemaakt van dynamische data-encryptie en de handshake bestaat uit enkelvoudige tonen. De data-overdracht is beduidend langzamer dan die van het SIA HIGH SECURITY protocol. Derhalve wordt aanbevolen om in Nederland het "gewone" SIA protocol alleen dan te gebruiken, wanneer de P.A.C. geen ontvangstmogelijkheid voor het SIA HIGH SECURITY protocol heeft.

### **SIA HIGH SECURITY (protocol 1, standaard)**

Het SIA HIGH SECURITY is voor de standaard meldkamer aansluiting het meest geavanceerde protocol. Dit protocol wordt wel afgekort tot SIA-HS of SHS. De zone benamingen die bij scherm 1 ingevuld worden, worden door het SIA-HS protocol ook gebruikt. Wanneer een SIA-HS melding betrekking heeft op een zone, dan wordt deze zone-benaming bij de SIA-HS code mee verzonden. Een SIA-HS melding duurt wat betreft de informatie-overdracht circa 3 tot 4 seconden (exclusief het tot stand komen van de verbinding). Het SIA-HS protocol is zowel het meest geavanceerde protocol als ook het meest eenvoudige. Komt er één melding goed binnen op de meldkamer, dan zullen alle meldingen goed binnenkomen. Het enige wat voor SIA-HS geprogrammeerd wordt zijn de telefoonnummers met bijbehorende aansluitnummers en of er wel of geen separate transmissie plaatsvindt per sectie.

SIA-HS is op de meeste meldkamers te ontvangen. Een lijst van meldkamers die hiertoe in staat zijn, wordt op aanvraag verstrekt.

**Let op:** wanneer bij doormelding middels het SIA-HS protocol de doormelding van het in- en uitschakelen van een sectie niet gewenst is, dan wordt bij scherm 4 in de kolom KK de standaard waarde 00 vervangen door 99.

### **DOORMELDING NAAR PRIVÉ NUMMERS (protocol 2)**

Wanneer gekozen wordt voor het doormelden naar privé nummers met behulp van het privé protocol, dan zal de AlphaVision centrale bij elke melding, waarvan de KK (kiezercode) niet op 0 geprogrammeerd is gaan bellen.

- Na het geprogrammeerde telefoonnummer gebeld te hebben wordt het volgende signaal gedurende 1 minuut op de lijn gezet: 5 seconde 2-tonige sirene gevolgd door 8 seconde pauze.
- Gedurende de pauze tijd is het mogelijk m.b.v. DTMF tonen een geldige gebruikerscode in te voeren. Dit wordt afgesloten door het drukken op de toets <#> van het TDK toestel. Is de code geaccepteerd door de AlphaVision centrale dan wordt een 3 seconden continue toon gegenereerd. Vervolgens stopt de AlphaVision centrale gedurende 15 minuten met bellen. Is er na deze 15 minuten reden om opnieuw te bellen, dan wordt de belcyclus opnieuw gestart. Om de AlphaVision centrale te kunnen stoppen middels het intoetsen van een geldige PIN-code op afstand is een DTMF-module noodzakelijk. Deze

wordt op de print van de AlphaVision centrale geplugd, zie AANSLUITSCHEMA 1.

- Bij de meeste TDK toestellen kan, wanneer dit toestel op IDK (pulskiezend) staat ingesteld, na het opnemen van de lijn het toestel op TDK gezet worden door een keer op de toets <\*> te drukken. Na het neerleggen is het toestel dan weer ingesteld op IDK.

**Let op:** met dit protocol is het niet mogelijk een melding te versturen bij in/uitschakelingen, test-melding en bij het opheffen van een geblokkeerde zone (unbypass).

**Let op:** wanneer er **geen separate** transmissie per sectie geprogrammeerd is, dan moeten van de telefoonnummers 1 t/m 8 (ook al zijn er geen nummers geprogrammeerd) de protocols **òf** allemaal op 0 of 1 (SIA / SIA-HS) staan **òf** allemaal op een waarde groter dan 1. In dat geval mogen de protocols 2, 3 en 4 wel door elkaar gebruikt worden.

### **SEMAFOON PROTOCOL (TONE ONLY, protocol 3)**

Bij toepassing van het semafoon protocol worden bij elke gebeurtenis, waarvan de geprogrammeerde kiezerkode (KK) niet 00 is, de geprogrammeerde telefoonnummers gebeld. De geïntegreerde kiezer wacht na het bellen van het telefoonnummer op de 1600Hz acceptatie toon. De kiezercodes voor gebeurtenissen, die doorgemeld moeten worden, mogen bijvoorbeeld op 01 geprogrammeerd worden. De waarde van de geprogrammeerde code heeft bij TONE ONLY oproepen geen invloed of betekenis.

**Let op:** met dit protocol is het niet mogelijk een melding te versturen bij in/uitschakelingen, test-melding en bij het opheffen van een geblokkeerde zone (unbypass).

### **SEMADIGIT PROTOCOL (protocol 4)**

Bij toepassing van het semadigit protocol wordt, na het bellen van het telefoonnummer, gewacht op de lage (400Hz) lange (1,5sec) toon. Deze toon komt na de automatische gesproken melding "toets uw informatie in, sluit af met een hekje en wacht op de acceptatie-melding" (er zijn overigens ook wel andere teksten in gebruik, maar de werking is altijd identiek).

Wanneer deze toon door de centrale herkend wordt, wordt het geprogrammeerde 4-cijferige aansluitnummer verzonden, gevolgd door de twee cijfers van de geprogrammeerde kiezerkode. Dit houdt dus tevens in, dat bij toepassing van het semadigit protocol als alarmcode de cijfers 01 t/m 99 geprogrammeerd mogen worden. Hierbij wordt een melding, waarvan de kiezerkode als 00 geprogrammeerd staat, niet verzonden. Nadat de informatie uitgezonden is, wordt gewacht op de 1600Hz acceptatie-melding. Op het display van de semadigit verschijnt binnen enkele minuten het 4-cijferige aansluitnummer gevolgd door de 2-cijferige kiezerkode. Tussen het 4-cijferige aansluitnummer en de 2-cijferige kiezerkode staat nog 1 cijfer. Dit cijfer geeft aan welke sectie de melding betreft (1=A enz.).

**Let op:** met dit protocol is het niet mogelijk een melding te versturen bij in/uitschakelingen, test-melding en bij het opheffen van een geblokkeerde zone (unbypass).

**Let op:** tegenwoordig worden er in Nederland ook andere typen semadigits verkocht onder de verzamelnaam "BUZZERS". Op dit moment is het niet meer mogelijk om automatisch door te melden naar een BUZZER. Tot voor kort kon dit bij een aantal fabrikaten wel, maar door een wijziging in de infrastructuur is dit niet meer mogelijk. Bij de helpdesk is over dit onderwerp up-to-date informatie beschikbaar.

## PIN-CODES PROGRAMMEREN EN IN/UITSCHAKELEN

### Programmeren van gebruikers-codes (PIN-codes)

Alle gebruikers-codes (PIN-codes) zijn 4-, 5- of 6-cijferig. Het aantal cijfers waaruit de gebruikerscodes bestaan is standaard 6 en dit is instelbaar bij scherm 8. Er kunnen in totaal 98 PIN-codes geprogrammeerd worden (installateurscode niet inbegrepen). De 98<sup>e</sup> code is de PIN-code van de systeembeheerder.

De gebruikersniveaus zijn als volgt verdeeld:

**Niveau 1 (werkster code):** kan alleen de toegewezen sekties met deze code inschakelen. De sekties zijn gekoppeld, d.w.z. wanneer bijvoorbeeld de sekties A, B en C toegewezen zijn, dan kunnen deze alleen gelijktijdig ingeschakeld worden. Stond bijvoorbeeld sectie C al ingeschakeld, dan worden de sekties A en B eveneens ingeschakeld.

Tevens kan functie 20 ('weergeven van open zones') uitgevoerd worden.

**Niveau 2:** Kan de toegewezen sekties in- of uitschakelen. De sekties zijn gekoppeld, d.w.z. wanneer bijvoorbeeld de sekties A, B en C toegewezen zijn, dan kunnen deze alleen gelijktijdig in- of uitgeschakeld worden.

Tevens kan functie 20 ('weergeven van open zones') uitgevoerd worden.

**Niveau 3:** Kan de toegewezen sekties in- of uitschakelen. Er kan gekozen worden, welke van de toegewezen sekties geschakeld worden.

Tevens kan functie 20 ('weergeven van open zones') uitgevoerd worden.

**Niveau 4:** Kan de toegewezen sekties in- of uitschakelen. Er kan gekozen worden, welke van de toegewezen sekties geschakeld worden. Kan tevens een aantal functies uitvoeren.

**Niveau 5 systeembeheerder (hoofdgebruiker):** Kan alles wat de niveau's 1 t/m 4 kunnen en tevens nog enkele extra functies.

**Niveau 6:** niveau voor de installateurscode. Wanneer een gebruikerscode met niveau 6 of hoger wordt geprogrammeerd, dan werkt deze code identiek aan niveau 5.

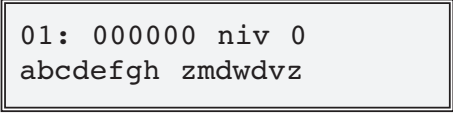
Welk niveau van de gebruiker per functie noodzakelijk is blijkt uit onderstaand overzicht:

|      |                                                                        |                        |
|------|------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| F1#  | Aktiveren van de RESET uitgang                                         | code niveau 4,5 of 6   |
| F2#  | Deurbel aan/uit zetten                                                 | code niveau 4,5 of 6   |
| F3#  | Gelijkzetten van de datum                                              | code niveau 4,5 of 6   |
| F4#  | Gelijkzetten van de tijd                                               | code niveau 4,5 of 6   |
| F6#  | Programmeren van de gebruikerscodes                                    | code niveau 5          |
| F7#  | Start installateursmenu op aangesloten PC                              | code niveau 6          |
| F8#  | Start het programmeren op afstand                                      | code niveau 5          |
| F9#  | Testen van uitgangen                                                   | code niveau 5 of 6     |
| F10# | Toon het historisch overzicht via het bedieningspaneel.                | code niveau 4,5 of 6   |
| F11# | Print historisch overzicht via aangesloten printer module              | code niveau 4,5 of 6   |
| F12# | Zet logprinter aan                                                     | code niveau 4,5 of 6   |
| F13# | Zet logprinter uit                                                     | code niveau 4,5 of 6   |
| F14# | Print overzicht van de gebruikerscodes via aangesloten printer module  | code niveau 5          |
| F15# | Print eerste deel van installatie-overzicht                            | code niveau 6          |
| F16# | Print tweede deel van installatie-overzicht                            | code niveau 6          |
| F17# | Test de accu van de centrale en de accu's van de aanwezige I/O modules | code niveau 4,5 of 6   |
| F18# | Loop-test zones                                                        | code niveau 6          |
| F20# | Weergeven van open zones (incl. vertraagde zones)                      | code niveau 1 of hoger |

De pincodes kunnen met het bedienpaneel, met de PC of op afstand worden geprogrammeerd en/of gewijzigd.

Het programmeren en/of wijzigen van een PIN-code gaat als volgt in z'n werk:  
<Vraagteken> <6> <#> PIN-code niv. 5

Op het LCD verschijnt vervolgens: "Geef volgnummer van de code: —". Toets nu het nummer van de te wijzigen PIN-code (01 .. 98) in of toets op <#> om direct de eerste code te wijzigen. Op het LCD verschijnt nu bijvoorbeeld:

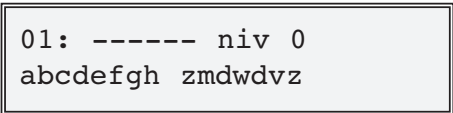


01: 000000 niv 0  
abcdefgh zmdwdvz

In één scherm kunnen alle gegevens die betrekking hebben op PIN-code 01 afgelezen worden. Op de bovenste regel van het venster geeft 01: aan dat het om de eerste PIN-code gaat. De code zelf bevat de cijfers 000000. Dit geeft aan, dat de code ongeldig is. Vervolgens wordt aangegeven met niv 0 dat het niveau van deze PIN-code 0 is. De aanduiding abcdefgh geeft aan dat de code, zodra deze geprogrammeerd wordt, geldig zal zijn voor de secties A t/m H. Tenslotte betekent zmdwdvz dat de PIN-code, zodra deze geprogrammeerd wordt, geldig zal zijn op Zondag t/m Zaterdag.

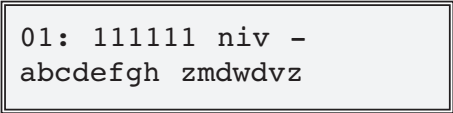
Let op het volgende: op dit moment staan de code en het niveau op het display en de sectie aanduiding en de dagen aanduiding in kleine letters weergegeven. Wordt er nu op toets <B> gedrukt dan worden de gegevens van de volgende code (in dit voorbeeld dus van PIN-code 02) weergegeven. Wordt er daarna op <A> gedrukt, dan worden de gegevens van de vorige code weergegeven. Op deze wijze is het mogelijk om snel door alle geprogrammeerde codes te bladeren. Dit bladeren is niet mogelijk terwijl de code geprogrammeerd wordt. Wanneer de code geprogrammeerd wordt, moet eerst de programmering voltooid zijn en pas dan kan er gebladerd worden.

Druk op <#> om de programmering van de PIN-code te gaan wijzigen. Het LCD toont nu:



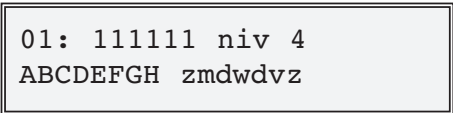
01: ----- niv 0  
abcdefgh zmdwdvz

Toets nu de cijfers voor de PIN-code in (bijvoorbeeld 111111) gevolgd door <#>. Het LCD zal dan de volgende tekst weergeven:



01: 111111 niv -  
abcdefgh zmdwdvz

Toets nu het gewenste niveau van de PIN-code in (1,2,3,4 of 5, bijvoorbeeld 4) gevolgd door <#>. Let op: hierna worden de secties als hoofdletters weergegeven:



01: 111111 niv 4  
ABCDEFGH zmdwdvz

Dat ABCDEFGH nu in hoofdletters verschijnt betekent dat deze nu gewijzigd kunnen worden. Wordt op toets <1> gedrukt dan zal ABCDEFGH gewijzigd worden in .BCDEFGH. De A is dan vervangen door een punt. Wordt er nogmaals op toets <1> gedrukt, dan verandert de punt weer in een A. De toetsen <2> t/m <4> wijzigen de letters B tot en met D, de toetsen <5> t/m

<8> wijzigen de letters E t/m H. De letters die zichtbaar zijn corresponderen met de secties waar deze PIN-code voor geautoriseerd is. In dit voorbeeld wordt er vanuit gegaan dat PIN-code 01 geautoriseerd is voor de secties A en B. Druk op toets <#> wanneer de juiste secties op het scherm weergegeven worden.

01: 111111 niv 4  
ab..... ZMDWDVZ

Let op: ab..... wordt nu met kleine letters weergegeven terwijl de dagen-aanduiding met hoofdletters weergegeven wordt. De dagen-aanduiding staat nu geselecteerd om gewijzigd te worden. Stel dat de gebruiker van PIN-code 01 niet op zondag en zaterdag mag schakelen, druk dan één keer op toets <1> en de eerste Z (van zondag) veranderd in een punt en druk één keer op toets <7> en de laatste Z (van zaterdag) veranderd in een punt. Het LCD zal dan het volgende weergeven:

01: 111111 niv 4  
ab..... .MDWDV.

Druk nu op de toets <#> en de hoofdletters MDWDV worden kleine letters:

01: 111111 niv 4  
ab..... .mdwdv.

Op dit moment is de programmering van PIN-code 01 voltooid en kan er met toets <B> verder gebladerd worden naar PIN-code 02.

Let op: bij de dagen-aanduiding worden de dagen weergegeven in de volgorde zondag, maandag, dinsdag, woensdag, donderdag, vrijdag en zaterdag, immers een week begint officieel op zondag en eindigt op zaterdag.

Let op: om 2-cijferige inschakelcodes te programmeren dienen de eerste 2 cijfers van de gewenste code geprogrammeerd te worden en de volgende cijfers met de waarde 0. Wanneer als inschakelcode 99 gewenst is, wordt deze geprogrammeerd als 990000. Bij gebruik van 5-cijferige PIN-codes wordt deze geprogrammeerd als 99000 en bij 4-cijferige PIN-codes als 9900. Het niveau voor een 2-cijferige inschakelcode moet altijd 1 zijn!

Om een PIN-code te wissen moet de ingevoerde code veranderd worden in 000000.

## Programmeren van gebruikers-codes (PIN-codes) via de PC

Wanneer de installateur beschikt over de hoofdgebruikerscode, dan kunnen de gebruikers-codes ook geprogrammeerd worden met behulp van TERMPRIV. Dit gaat als volgt. Tussen de opties op het installateursmenu bij het programmeren met behulp van TERMPRIV vindt U de optie: " Programmeren van gebruikerscodes". Kies deze optie en het scherm toont:

Toets hoofdgebruikerscode (systeembeheerder) in (4-6 cijfers)  
gevolgd door ENTER:

Toets nu de hoofdgebruikerscode (de 98<sup>e</sup> code) in gevolgd door <ENTER>. Wanneer de juiste code is ingetoetst verschijnt als scherm:

INSTALLATIE GEGEVENS: ALPHAVISION 96 vx.x – datum

| NR. | NAAM | CODE   | NIV. | SECTIE  | ZMDWDVZ |
|-----|------|--------|------|---------|---------|
| 001 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 002 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 003 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 004 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 005 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 006 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 007 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 008 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 009 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 010 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 011 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 012 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 013 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 014 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 015 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 016 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 017 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 018 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 019 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 020 | AAAA | 000000 | 0    | xxxxxxx | xxxxxxx |

Met dit invulscherm kunnen de gebruikerscodes 1 t/m 20 geprogrammeerd worden. De toetsen ">" en "<" worden gebruikt om respectievelijk een bladzijde vooruit of terug te bladeren. Met de toets <END> wordt direct naar de laatste bladzijde geprongen en met de toets <HOME> direct naar de eerste bladzijde. Om het programmeren van codes te verlaten dient, wanneer het eerste scherm getoond wordt nogmaals op <HOME> gedrukt te worden, of wanneer het laatste scherm getoond wordt nogmaals op <END> gedrukt te worden.

De NAAM die bij een code geprogrammeerd kan worden bestaat uit 4 letters. Hier kunnen bijvoorbeeld de initialen of de naam van de gebruiker ingevuld worden. De NAAM mag bestaan uit de letters A t/m Z en de cijfers 1 t/m 5 of een spatie. Wanneer kleine letters ingevuld worden, dan worden deze na het opslaan automatisch omgezet naar hoofdletters. De ingevulde NAAM is bedoeld als indicatie om aan te geven door wie de geprogrammeerde code gebruikt wordt. Deze naam wordt in het historisch overzicht bij de gebeurtenissen weergegeven. Dit geldt niet, wanneer het historisch overzicht op het bedieningspaneel opgevraagd wordt, maar alleen bij weergave op de PC middels menu keuze: "weergeven historisch overzicht". De naam, die gekoppeld is aan een gebruikerscode wordt niet naar de meldkamer verzonden. Bij inschakeling kan de meldkamer dus alleen zien dat bijvoorbeeld de 25<sup>e</sup> gebruikerscode gebruikt is. Met behulp van het up/download software pakket ALPHAMANAGER kan dit wel op afstand opgevraagd worden.

Wanneer er 4- of 5- cijferige gebruikerscodes geprogrammeerd worden, dan moeten deze codes vanaf het 1e cijfer geprogrammeerd worden en de niet gebruikte locaties als 0 geprogrammeerd worden. De 4-cijferige code 4444 wordt dan als 444400 geprogrammeerd en de 5-cijferige code 5555 wordt als 555550 geprogrammeerd.

De verkorte inschakelcode wordt, net als bij het invoeren met behulp van een bedieningspaneel, geprogrammeerd als 2 cijfers gevolgd door 4 nullen en niveau 1. Om eenvoudig in te kunnen schakelen met 99# kan dus als code 990000 geprogrammeerd worden met niveau 1.

De laatste regels van het laatste scherm ten behoeve van het programmeren van de gebruikers-codes ziet er als volgt uit:

|     |      |        |   |         |         |
|-----|------|--------|---|---------|---------|
| 097 | AAAA | 000000 | 0 | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 098 | AAAA | 445566 | 5 | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 099 | ==== | 123456 | 6 | xxxxxxx | xxxxxxx |
| 100 | ==== | 000000 | 0 | xxxxxxx | xxxxxxx |

De 98<sup>e</sup> code is de code voor de hoofdgebruiker (systeembeheerder). Deze code kan hier gewijzigd worden. De 99<sup>e</sup> code is de installateurscode. Deze kan hier wel gezien worden, maar niet gewijzigd! De installateurscode kan gewijzigd worden via menupunt 1 (programmeren van de centrale) op scherm 8. De 100<sup>e</sup> code wordt in Nederland niet gebruikt. Deze code moet wel op 000000 blijven staan!

### **Inschakelen niveau 1**

Wanneer de centrale in rust is en er wordt een code van niveau 1 ingetoetst, dan verschijnt in het display de tekst:

Sectie: AB.....  
<#> = AAN

(in dit voorbeeld wordt uitgegaan van de PIN-code zoals gebruikt in het voorbeeld hoe PIN-codes geprogrammeerd worden, dus de code 111111 die geautoriseerd is voor de secties A en B en alleen op maandag t/m vrijdag geldig is)

Wordt nu op de toets <#> gedrukt, dan worden de secties A en B ingeschakeld, indien dit mogelijk is. Was sectie A al aan, dan wordt B ingeschakeld.

### **In- en uitschakelen niveau 2**

Is aan de PIN-code een niveau 2 toegekend, dan komt na het intoetsen van deze code de volgende tekst op het display:

Sectie: AB.....  
<\*>=UIT <#>=AAN

De gebruiker van deze PIN-code kan met de toets <\*> beide secties uitschakelen of met <#> beide secties inschakelen.

### **In- en uitschakelen niveau 3, 4 of 5**

Is aan de PIN-code een niveau 3, 4 of 5 toegekend en staat sectie A ingeschakeld en sectie B uitgeschakeld, dan komt na het intoetsen van deze code de volgende tekst op het display:

In: A.....  
Uit: .Bcdefgh

**Let op:** de kleine letters cdefgh geven aan, dat met deze PIN-code deze secties niet in- of uitgeschakeld kunnen worden.

Wanneer op toets <1> gedrukt wordt, zal de A op de onderste regel komen. Wordt nogmaals op <1> gedrukt, dan gaat de A weer naar de bovenste regel. Op dezelfde wijze beïnvloed toets <2> de letter van sectie B. De schakeling wordt pas doorgevoerd wanneer er op de toets <#> gedrukt wordt en de schakeling kan afgebroken worden door de toets <\*>.

### **Inschakelen met 2-cijferige code**

Het inschakelen met de 2-cijferige code gaat identiek aan dat van de andere PIN-codes van niveau 1. Na het intoetsen van de 2 cijfers verschijnt direct de tekst:

Sectie: AB.....  
<#> = AAN

### **Blokkeren van zones**

Zones worden geblokkeerd door het intoetsen van <B> gevolgd door het zone nummer in één of twee cijfers, gevolgd door <#> gevolgd door een PIN-code van niveau 4 of 5. Vervolgens verschijnt op het display:

Zone geblokkeerd  
zone benaming

Op de plaats van de tekst "zone benaming" wordt vanzelfsprekend de daadwerkelijk geprogrammeerde zone benaming weergegeven.  
De blokkering van een zone wordt opgeheven door bovenstaande handeling nogmaals uit te voeren. De blokkering van een zone wordt automatisch opgeheven wanneer de sectie waarbij de zone hoort is ingeschakeld geweest en vervolgens wordt uitgeschakeld. **Let op:** wanneer een zone bij meerdere secties hoort, bijvoorbeeld bij sectie A, B en C, en er één sectie van deze drie wordt ingeschakeld en uitgeschakeld, dan zal de blokkering weer automatisch opgeheven zijn. Om dergelijke bedieningsfouten te voorkomen is het raadzaam om het blokkeren van zones die bij meer dan één sectie horen onmogelijk te maken (zie scherm 1).

### **PIN-code overzicht printen**

Door het uitvoeren van functie 14 kan de systeembeheerder (let op: alléén de systeembeheerder, dus met code nummer 98!) een overzicht uitdraaien via de printermodule van alle geprogrammeerde PIN-codes.

### **Weergeven openstaande zones**

Met behulp van functie 20 kunnen de openstaande zones weergegeven worden. Wanneer er geen openstaande zones zijn, verschijnt op het bedieningspaneel de tekst: "Geen open zones in de sectie(s)". Wanneer er wel openstaande zones zijn, worden deze één voor één getoond. Wanneer de laatste openstaande zone weergegeven is, wordt het weergeven hervat bij de eerste openstaande zone. Deze functie wordt beëindigd door op de toets <\*> te drukken. Er worden alleen openstaande zones getoond van de sectie(s) waartoe de gebruiker bevoegd is. Wordt functie 20 dus gestart met een PIN-code die alleen geldig is voor sectie A, dan worden alleen de openstaande zones van sectie A weergegeven.  
Bij het weergeven van de open zones worden ook vertraagde en follower zones weergegeven. Deze mogen ten tijde van het inschakelen vanzelfsprekend wel open staan.

### **Schakelen met het LED bedieningspaneel**

Met het LED bedieningspaneel kan alleen in- of uitgeschakeld worden. Er kunnen geen functies uitgevoerd worden. Alleen de cijfertoetsen <0> t/m <9> de <\*>-toets en de <#>-toets zijn aanwezig.

Met ingang van revisie 5.1 van het LED bedieningspaneel heeft de ingebouwde buzzer een extra functie. Wordt een geldige gebruikerscode ingetoetst, dan klinkt de buzzer één keer. Wordt een ongeldige code ingetoetst, dan piept de buzzer drie keer kort.

### **Inschakelen met PIN-code niveau 1 (LED)**

Toets een geldige gebruikerscode van nivo 1 in. De LEDs A t/m H geven de huidige status van de secties weer. De LEDs van de secties, waar de ingetoetste code niet geautoriseerd voor is,

gaan knippen. De status van deze sekties wordt hierdoor niet getoond.

Druk op toets <#> om de sekties, waar deze code geautoriseerd voor is, in te schakelen. Na het uitvoeren van de gewenste schakeling zullen de LEDs A t/m H de nieuwe status weergeven. Afhankelijk van de stand van dipswitch 4 blijft dit zo, of worden de LEDs na enkele seconden gedoofd.

#### **In- uitschakelen met PIN-code niveau 2 (LED)**

Toets een geldige gebruikerscode van nivo 2 in. De LEDs A t/m H geven de huidige status van de sekties weer. De LEDs van de sekties, waar de ingetoetste code niet geautoriseerd voor is, gaan knippen. De status van deze sekties wordt hierdoor niet getoond.

Druk op toets <#> om de sekties, waar deze code geautoriseerd voor is, in te schakelen of op toets <\*> om de sekties, waar deze code geautoriseerd voor is uit te schakelen. Na het uitvoeren van de gewenste schakeling zullen de LEDs A t/m H de nieuwe status weergeven. Afhankelijk van de stand van dipswitch 4 blijft dit zo of worden de LEDs na enkele seconden gedoofd.

#### **Inschakelen met PIN-code niveau 3, 4 of 5 (LED)**

Toets een geldige gebruikerscode van minimaal nivo 3 in. De LEDs A t/m H geven de huidige status van de sekties weer. De LEDs van de sekties, waar de ingetoetste code niet geautoriseerd voor is, gaan knippen. De status van deze sekties wordt hierdoor niet getoond.

Stel dat sectie A uitgeschakeld staat. De LED van sectie A is dan uit. Druk nu op de toets <1>. De LED van sectie A gaat aan. Wordt nogmaals op toets <1> gedrukt, dan gaat de LED van sectie A weer uit. Evenzo kan met de toetsen <2> t/m <8> de status van de sekties B t/m H gewijzigd worden. Pas wanneer op de toets <#> gedrukt wordt, dan wordt de gewenste schakeling uitgevoerd. Na het uitvoeren van de gewenste schakeling zullen de LEDs A t/m H de nieuwe status weergeven. Afhankelijk van de stand van dipswitch 4 blijft dit zo of worden de LEDs na enkele seconden gedoofd.

## OVERIGE MENU KEUZES VAN HET INSTALLATEURSMENU

### Keuze: "Weergave historisch overzicht"

Wanneer deze keuze gemaakt wordt vanuit het installateursmenu, verschijnt op het beeldscherm van de PC een overzicht van de 20 laatste gebeurtenissen. De volgende toetsen kunnen hierbij gebruikt worden:

- > volgende 20 gebeurtenissen tonen (dus verder terug in de tijd). In totaal worden er 100 gebeurtenissen incl. datum en tijd in de AlphaVision opgeslagen. Deze kunnen in 5 schermen weergegeven worden.
- <HOME> terugkeren naar het keuzemenu
- <END> terugkeren naar het keuzemenu

Het historisch overzicht kan er als volgt uitzien:

| DATUM & TIJD      | GEBEURTENIS  | SECTIE   | ZONE | BENAMING   | GEBRUIKER |
|-------------------|--------------|----------|------|------------|-----------|
| do 18 april 16:08 | UITSCHAKELEN | ...DEFG. | ...  | .....      | 028 GEBR  |
| do 18 april 16:08 | UITSCHAKELEN | ABC....  | ...  | .....      | 030 SYST  |
| do 18 april 16:08 | INBRAAK      | A.....   | 026  |            | ... ..    |
| do 18 april 16:08 | INBRAAK      | A.....   | 025  |            | ... ..    |
| do 18 april 16:08 | INBRAAK      | A.....   | 018  |            | ... ..    |
| do 18 april 16:08 | INBRAAK      | A.....   | 017  |            | ... ..    |
| do 18 april 16:08 | INBRAAK      | A.....   | 002  | Hal        | ... ..    |
| do 18 april 16:08 | INBRAAK      | A.....   | 008  |            | ... ..    |
| do 18 april 16:08 | INBRAAK      | A.....   | 007  |            | ... ..    |
| do 18 april 16:08 | BRAND        | A.....   | 006  | Duivenhok  | ... ..    |
| do 18 april 16:08 | INBRAAK      | A.....   | 005  |            | ... ..    |
| do 18 april 16:08 | INBRAAK      | A.....   | 004  | Keuken     | ... ..    |
| do 18 april 16:08 | INBRAAK      | A.....   | 003  | Woonkeuken | ... ..    |
| wo 17 april 15:54 | UITSCHAKELEN | .....H   | ...  | .....      | 028 GEBR  |
| wo 17 april 15:54 | INCHAKELEN   | ABCDEFGH | ...  | .....      | 028 GEBR  |
| wo 17 april 08:28 | UITSCHAKELEN | A.....   | ...  | .....      | 028 GEBR  |
| wo 17 april 08:28 | INBRAAK      | A.....   | 007  |            | ... ..    |
| wo 17 april 08:19 | ACCU HERSTEL | .....    | 001  | Centrale   | ... ..    |
| wo 17 april 08:13 | LAGE ACCUSP. | .....    | 001  | Centrale   | ... ..    |
| wo 17 april 08:12 | INCHAKELEN   | A.....   | ...  | .....      | 030 SYST  |

Terminal v5.2 | COM1: 4800 8N1 | ALT-P] COM Port | Alphatronics B.V. © 95

### Keuze: fabriekswaarden inlezen centrale + I/O modules

Wanneer vanuit het keuze menu voor 4 gekozen is, dan verschijnt op het beeldscherm van de PC de waarschuwing:

Let op: het inlezen van de fabriekswaarden wist de eventueel aangebrachte programmering en programmeert de standaard fabrieksinstelling in de centrale en I/O modules.  
Opdracht uitvoeren? (J/N):

Wanneer nu voor J (ja) gekozen wordt, dan wordt de standaard fabrieksprogrammering (default waarden) in de AlphaVision 96 en alle aangesloten I/O en input modules geprogrammeerd. Deze standaard instelling staan vermeld in de bijlage. Naast de technische programmering worden ook alle ingevoerde gebruikerscodes gewist.

### Keuze: fabriekswaarden inlezen centrale

Bij deze optie worden alleen de gegevens van de centrale teruggezet naar de fabriekswaarden. Wanneer er I/O en/of input modules aangesloten zijn, dan blijven de zone- en uitgangsprogrammering die betrekking hebben op zones van de I/O of input module onveranderd. De zone-programmering en de programmering van de uitgangen worden per module opgeslagen. Ook wanneer het ingestelde adres van een module veranderd wordt gaan de zone benamingen en uitgangsprogrammering als het ware mee, omdat deze instelling in de module zelf bewaard wordt.

### **Keuze: fabriekswaarden inlezen van 1 I/O module**

Bij deze optie wordt gevraagd van welke I/O (of input) module de fabriekswaarden ingelezen moeten worden. Dit kan bijvoorbeeld noodzakelijk zijn wanneer een nieuwe module geplaatst wordt bij een bestaand systeem.

### **Keuze: programmering bewaren in computer**

Wanneer vanuit het keuze menu voor deze optie gekozen wordt, dan verschijnt op het beeldscherm van de PC:

Er is gekozen voor overzenden van de programmering van de centrale naar de PC toe. Toets nu een bestandsnaam om de programmering in op te slaan.  
Een bestandsnaam mag bestaan uit maximaal 8 karakters eventueel gevolgd door een punt en nog 3 karakters, bijvoorbeeld TEST0001.PRG

Bestandsnaam:

Toets nu een bestandsnaam in, bijvoorbeeld TEST0001.BIN gevolgd door <ENTER>. De programmering van de centrale zal nu in blokken verzonden worden naar de PC en in de PC opgeslagen worden als bestand (file). Wanneer dit gereed is, dan zal het keuze menu opnieuw getoond worden. Het verdient aanbeveling om de file-naam op .BIN te laten eindigen. Wanneer gebruik gemaakt wordt van het Alphamanager software-pakket, zal de opgeslagen file automatisch teruggevonden worden, omdat Alphamanager zoekt op .BIN files.

Voor de duidelijkheid en een beter begrip van wat er nu werkelijk gebeurt volgt nu een uitleg van het **geheugen beheer van de AlphaVision** centrale:

Wanneer de AlphaVision volledig spanningsloos is, dan is het RAM werkgeheugen van de centrale zonder inhoud, omdat RAM chips geen gegevens kunnen bewaren zonder voedingsspanning. Een E<sup>2</sup>PROM kan echter wel gegevens bewaren voor lange tijd (langer dan 100 jaar) maar kan niet als werkgeheugen gebruikt worden. Daarom zullen, op het moment dat de AlphaVision onder spanning gebracht wordt, alle gegevens vanuit het permanente geheugen gecopieerd worden naar het werkgeheugen. Met de gegevens in het werkgeheugen kan de AlphaVision als beveiligingscentrale functioneren. In de afbeelding is het kopiëren van het permanente geheugen naar het werkgeheugen met "1" aangeduid.

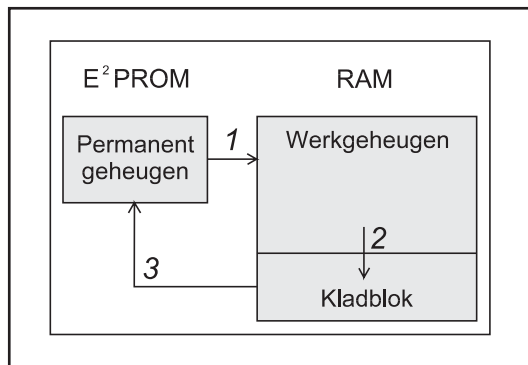
Wordt tijdens het opstarten van de centrale middels de PC een correcte installateurscode ingevoerd, dan herkent de centrale dit en veronderstelt dat de programmering gewijzigd moet worden. Om dit veilig te kunnen doen wordt er een apart deel van het RAM geheugen gereserveerd als "kladblok geheugen" ten behoeve van het programmeren. Wanneer vanuit het keuze menu voor optie 1 "programmeren van de centrale" gekozen wordt, dan worden de gegevens van het kladblok geheugen getoond. Ook wanneer er wijzigingen aangebracht worden, dan worden deze wijzigingen in het kladblok geheugen aangebracht.

1. Dit houdt tevens in dat, wanneer op het moment van wijzigen de voedingsspanning van de AlphaVision verwijderd wordt en opnieuw aangebracht wordt, de ingebrachte wijzigingen niet aanwezig zijn, immers: de wijzigingen stonden in het kladblok geheugen en zijn nog niet opgeslagen in het permanente geheugen (E<sup>2</sup>PROM).

2. Wanneer alle gewenste wijzigingen aangebracht zijn tijdens het programmeren, dan moet voor optie "einde, bewaar de gewijzigde gegevens" gekozen worden. Bij deze optie worden de gegevens van het kladblok geheugen opgeslagen in het permanente geheugen. Daarom zal de centrale zelf, na het uitvoeren van het opslaan van de gegevens, automatisch opnieuw opstarten. Hierbij worden de doorgevoerde wijzigingen pas actief.

3. Bij de keuze opties "programmering bewaren in computer" en "programmering verzenden van computer naar centrale" is het belangrijk om bovenstaande omschrijving goed te begrijpen.

Bij optie "programmering bewaren in computer" wordt het kladblok geheugen vanuit de centrale naar de computer verzonden. Hierin staan dus alle gegevens die middels optie "programmeren van de centrale" zichtbaar zijn.



**Let op:** wanneer eerst voor optie "programmeren van de centrale" gekozen is en er wijzigingen uitgevoerd zijn en er daarna voor optie "programmering bewaren in computer" gekozen wordt, dan worden de aangebrachte wijzigingen wel opgeslagen in de computer, immers ook deze wijzigingen zijn in het kladblok geheugen aanwezig. Echter: de wijzigingen zijn op dat moment nog niet opgeslagen in het permanente geheugen van de centrale. Wanneer de wijzigingen aangebracht zijn, moet het programmeren altijd beëindigd worden middels optie "einde, bewaar de gewijzigde gegevens"! Als de aangebrachte wijzigingen foutief zijn en expres niet opgeslagen moeten worden, dan wordt het programmeren beëindigd met "einde, bewaar de gewijzigde gegevens niet".

gingen foutief zijn en expres niet opgeslagen moeten worden, dan wordt het programmeren beëindigd met "einde, bewaar de gewijzigde gegevens niet".

### **Keuze: programmering verzenden van computer naar centrale**

Wanneer vanuit het keuze menu voor deze optie gekozen wordt, dan verschijnt op het beeldscherm van de PC:

Let op: het verzenden van een bestand vervangt de huidige programmering van het kladblok geheugen (zie handleiding) !

Opdracht uitvoeren? (J/N) :

Wanneer nu "J" ingetoetst wordt om een bestand vanuit de computer te gaan versturen naar de centrale, dan verschijnt op het beeldscherm:

Er is gekozen voor overzenden van de programmering van de PC naar de centrale toe. Toets nu de gewenste bestandsnaam, om de programmering in de centrale op te slaan. Een bestandsnaam mag bestaan uit maximaal 8 karakters eventueel gevolgd door een punt en nog 3 karakters, bijvoorbeeld TEST0001.PRG

Druk op enter om de directory lijst te zien.

Bestandsnaam:

Toets nu een bestandsnaam in, bijvoorbeeld TEST0001.BIN gevolgd door <ENTER>. De programmering zal nu in blokken verzonden worden van de PC naar de centrale. Wanneer dit gereed is, dan zal het keuze menu opnieuw getoond worden.

Door op de <ENTER> toets te drukken, wordt een overzichtslijst van alle aanwezige bestanden getoond.

Let op: door een bestand te verzenden van de computer naar de centrale wordt in feite alleen het kladblok geheugen van de centrale beïnvloed. Het overgezonden bestand wordt vanuit de computer in het kladblok geheugen geplaatst en kan met optie 1 "programmeren van de centrale" bekeken en eventueel gewijzigd worden. Om de overgezonden programmering daadwerkelijk in het permanente geheugen van de centrale op te slaan moet alsnog gekozen worden voor keuze "einde, bewaar de gewijzigde gegevens". Zie tevens de uitleg bij keuze "programmering bewaren in computer".

### **Keuze: einde, bewaar de gewijzigde gegevens niet**

Wanneer vanuit het keuze menu voor deze optie gekozen wordt, dan worden alle ingevoerde wijzigingen genegeerd. Het kladblok geheugen van de centrale wordt dus niet geprogrammeerd in het permanente geheugen, maar de centrale start opnieuw op en hanteert de gegevens die nog in het permanente geheugen aanwezig zijn sinds de vorige keer dat de gegevens wel bewaard werden.

### **Keuze: einde, bewaar de gewijzigde gegevens**

Wanneer vanuit het keuze menu voor deze optie gekozen wordt, dan worden alle ingevoerde wijzigingen doorgevoerd. Het kladblok geheugen van de centrale wordt dus geprogrammeerd in het permanente geheugen, de centrale start opnieuw op en hanteert hierbij de zojuist aangebrachte gegevens.

Normaal gesproken zal het programmeren van de centrale altijd afgesloten worden met deze keuze. Dit is tevens noodzakelijk nadat vanuit de PC een bestand verzonden is naar de centrale toe. Door dan keuze "einde, bewaar de gewijzigde gegevens" uit te voeren worden deze gegevens vastgelegd in het permanente geheugen.

## INSTALLEREN VAN UITBREIDINGSMOGELIJKHEDEN

### LCD & LED Bedieningspaneel

Een bedieningspaneel wordt aangesloten en van spanning voorzien via de RS-485 bus. Stel het bedieningspaneel in op het eerste vrije adres. Standaard staat het bedieningspaneel ingesteld op adres 1. Zie het hoofdstuk "dipswitch instellingen" voor de juiste instelling van het adres. Wanneer op een bedieningspaneel alleen 0V en +12V aangesloten wordt, dan verschijnt op het LCD de melding:

Alphatronics B.V.  
Device Address: 1

De "1" geeft hierbij aan, dat het bedieningspaneel op adres 1 is ingesteld. Op deze wijze kan gecontroleerd worden of het bedieningspaneel op het gewenste adres is ingesteld. Ook bij het opnieuw onder spanning brengen van het systeem zal deze melding gedurende korte tijd zichtbaar zijn. Bij de LED uitvoering zal de corresponderende sectie led aangeven op welk adres het paneel is ingesteld.

Het AlphaVision LED bedieningspaneel wordt door de AlphaVision 96 herkend aan het specifieke versie-nummer, dat tijdens het opstarten opgevraagd wordt. Voor een standaard bedieningspaneel is dit meestal 1.5 voor het LED bedieningspaneel echter 5.0 of 5.1.

Het LED bedieningspaneel wordt op één van de adressen 1 t/m 8 ingesteld. In totaal mogen er nog steeds 8 bedieningspanelen op de AlphaVision RS-485 bus aangesloten worden. Hoeveel LCD bedieningspanelen en hoeveel LED bedieningspanelen er gebruikt worden maakt niet uit. De AlphaVision 96 is zelfs te gebruiken met maar één LED bedieningspaneel.

De LEDs OK, A, B, 230V en TEL werken op het LED bedieningspaneel identiek aan die van een LCD bedieningspaneel. Ditzelfde geldt voor de ingebouwde buzzer.

Op het LED bedieningspaneel zijn aan de linkerzijde van de toetsen de LEDs A t/m H aangebracht. Deze dienen om de status van de secties A t/m H weer te geven. Met dipswitch 4 wordt ingesteld of deze weergave continu plaatsvindt (dipswitch 4 op ON) of alleen na het intoetsen van een geldige PIN-code en dan automatisch weer gedoofd wordt.

Met het LED bedieningspaneel kan alleen in- of uitgeschakeld worden. Er kunnen geen functies uitgevoerd worden. Alleen de cijfertoetsen <0> t/m <9> de <\*>-toets en de <#>-toets zijn aanwezig.

Met ingang van revisie 5.1 van het LED bedieningspaneel heeft de ingebouwde buzzer een extra functie. Wordt een geldige gebruikerscode ingetoetst, dan klinkt de buzzer één keer. Wordt een ongeldige code ingetoetst, dan piept de buzzer drie keer kort.

Omdat een bedieningspaneel van spanning voorzien wordt via de RS-485 bus, kan een bedieningspaneel niet al te ver van een voedingspunt af gemonteerd worden, zie het hoofdstuk "stroomverbruik en bekabeling".

**Let op,** dat de instelling van bedieningspanelen afwijkt van de instelling van een input of I/O module.

### Input module

Een Input module (I module) wordt aangesloten en spanning voorzien via de RS-485 bus. Stel de input module in op het eerste vrije adres. Zie het hoofdstuk "dipswitch instellingen" voor de juiste instelling van het adres.

Omdat een input module van spanning voorzien wordt via de RS-485 bus, kan een bedieningspaneel niet al te ver van een voedingspunt af gemonteerd worden, zie het hoofdstuk "stroomverbruik en bekabeling".

Wanneer detectoren vanuit de +12V van de input module gevoed worden, dan worden deze detectoren feitelijk direct vanaf de RS-485 bus gevoed. Tel in dit geval bij de berekening van de maximale afstand tussen een input module en het dichtst bijgelegen voedingspunt het stroomverbruik van de detectoren op bij het stroomverbruik van de input print. Er zijn inmiddels ook input modules, waarbij de binnenkomende en de uitgaande kabel van de RS-485 bus afzonderlijk aan te sluiten zijn. De instellingen van deze print zijn identiek aan de "oude" layout.

**Let op**, dat de adresinstelling van een input module identiek is aan die van een I/O module en afwijkt van die van een bedieningspaneel.

### **Input module met 8 O.C. uitgangen**

Deze module is een input module, uitgebreid met 8 O.C. uitgangen. Van deze 8 uitgangen zijn er 2 uitgevoerd als schroefbare connector, de andere 6 uitgangen zijn op een header (rij pinnen) aanwezig. De O.C. uitgangen zijn voorzien van een 27 Ohm weerstand. Deze uitgangen zijn bedoeld om LED's op aan te sluiten. In serie met de LED dient wel een weerstand van bijvoorbeeld 1k Ohm opgenomen te worden.

Theoretisch is het wel mogelijk om de O.C. uitgangen te gebruiken om een relais aan te sturen, immers een O.C. uitgang kan maximaal 100mA leveren. Echter deze af te nemen stroom wordt rechtstreeks vanaf de RS-485 bus betrokken! Om deze reden wordt het aansturen van relais e.d. ten sterkste afgeraden.

### **I/O module**

De I/O module voorziet, net als een input module, in 8 extra ingangen, maar tevens in 9 extra uitgangen (2 relais, 6 O.C. uitgangen en L.S. uitgang). De I/O module heeft een zelfstandige spanningsvoorziening en noodstroomvoorziening.

Bij uitvallen van de netspanning, bij het defect raken van de accu of bij sabotage van de kast, wordt dit door de centrale opgemerkt en doorgemeld. Op het bedieningspaneel is te zien, om welke I/O of input module het gaat.

Let op: bij de aansluiting van de RS-485 bus is de +12V de uitgaande voedingsspanning van de I/O module naar de bus toe!. Bij de laatste revisie print is er een gescheiden binnenkomende RS-485 connector en een uitgaande RS-485 connector aangebracht.

In zowel de EPROM voor de I/O module als in de EPROM van de Input module is vanaf versie 2.0 een bijzondere patch mogelijk. Op adres FEA0 staat normaal gesproken de waarde 00. Wanneer de inhoud van dit adres veranderd wordt in 02 dan treedt de volgende wijziging op:

Wanneer een zone geprogrammeerd is om gebruik te maken van EOL zal de zone "normaal" functioneren, dus met weerstanden 1.8k, 10k en 39k. Wanneer een zone echter geprogrammeerd staat om **GEEN EOL** meer te gebruiken, dan wordt een zone als gesloten beschouwd wanneer de lus van deze zone afgesloten is met een 6k8 weerstand. Wanneer de gemeten weerstand kleiner wordt dan circa 2k7 of groter dan circa 15k dan wordt de lus gezien als geopend!

Deze patch zal normaal gesproken niet gebruikt worden. Er zijn echter installaties waar deze 6k8 weerstand aangebracht is. Bij het vervangen van de aangebrachte centrale door de AlphaVision 96 zouden anders alle detectoren geopend moeten worden en voorzien worden van andere weerstandcombinaties.

### **Printer module**

De printer module wordt direct op de RS-485 bus aangesloten. De printer uitgang is van het

type DB25 / parallel Centronics. Tussen de printer uitgang en een parallel Centronics printer is een kabel noodzakelijk. Deze kabel is identiek aan die, welke bijvoorbeeld gebruikt wordt om een parallel printer op een IBM compatible computer aan te sluiten.

### **Verschillende interfaces voor Synoptisch tableau**

Er zijn 3 verschillende mogelijkheden, om de toestand per zone (open, gesloten of alarm-geheugen) weer te geven met behulp van LED's.

| <i>Artikelnummer:</i> | <i>Omschrijving:</i>                                      |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------|
| 004440                | "Synoptisch tableau print voorzien van 48 LED's"          |
| 004442                | "Synoptisch tableau print (in kast) voorzien van 8 LED's" |
| 004444                | "Interface met 48 O.C. uitgangen"                         |

Artikel 004440 is een grote print (175 x 210 mm, breedte x hoogte) waarop 48 LED's gemonteerd zijn. De O.C. uitgang waarmee iedere LED wordt aangestuurd is tevens als connector uitgevoerd. Maximaal 2 van deze printen kunnen aan elkaar gekoppeld worden, waardoor de status van alle 96 zones in één keer afgelezen kan worden.

Artikel 004442 is een kleine print (67 x 92 mm, breedte x hoogte) in een kast waarop 8 LED's gemonteerd zijn. De LED's op deze print kunnen ook direct aangestuurd worden vanuit een O.C. uitgang, bijvoorbeeld voor aan/uit indicatie. In dat geval is er vanzelfsprekend geen synoptisch tableau functie meer mogelijk. Wanneer de print als synoptisch tableau gebruikt wordt, dan kunnen maximaal 12 van deze printen aan elkaar gekoppeld worden, waardoor de status van alle 96 zones in één keer afgelezen kan worden.

Artikel 004444 is een print (160 x 99 mm, breedte x hoogte) die qua functionaliteit identiek is aan artikel 004440. Er zijn nu echter geen LED's gemonteerd maar O.C. uitgangen aangebracht. Wanneer deze print LED's aan moet sturen, dan dienen de LED's voorzien te worden van een serieweerstand (bijv. 1k Ohm).

### **Aansluiten van een synoptisch tableau interface**

De maximale afstand tussen een I/O module en het synoptisch tableau is 10m. Alle drie de verschillende interfaces worden op dezelfde wijze aangesloten. De interface wordt aangesloten op de open collector uitgangen AL6, AL7 en AL8 van een willekeurige I/O module. Deze uitgangen worden als volgt verbonden met de interface:

|     |                    |
|-----|--------------------|
| AL6 | naar STB (of STR.) |
| AL7 | naar DATA          |
| AL8 | naar CLK           |

Tevens moet vanaf de I/O module de 0V en de +12V aangesloten worden. Let er hierbij op, dat bij aansluiting van 2 interfaces, met in totaal 96 LED's, er in het meest extreme geval dat alle LED's tegelijkertijd zouden branden, er circa 1A afgenomen wordt!

Iedere I/O module, waarop een synoptisch tableau interface aangesloten wordt, moet voorzien zijn van een speciale EPROM. Deze EPROM zorgt ervoor, dat de I/O module alle functies uit blijft voeren net als bij een "gewone" I/O module, maar dat de uitgangen AL6, AL7 en AL8 gereserveerd zijn voor aansturing van de interface. Er zijn 2 verschillende EPROMs voor aansturing van een synoptisch tableau:

EPROM SYN0196;

Hierbij wordt via de uitgangen AL6, AL7 en AL8 de informatie van **alle zones 1 t/m 96** overgebracht naar de interface. Wordt één 004440 (of 004444) geplaatst, dan wordt automatisch de status van de zones 1 t/m 48 weergegeven. Worden twee 004440 achter elkaar geplaatst, dan geeft de eerste de zones 1 t/m 48 weer en de tweede geeft dan de zones 49 t/m 96 weer.

Wordt het synoptische tableau met 8 LED's gebruikt (004442) dan geeft de eerst aangesloten interface de zones 1 t/m 8 weer. De tweede (die op de eerste aangesloten wordt) geeft de zones 9 t/m 16 weer etc.. Er kunnen dus maximaal 12 printen 004442 achter elkaar geschakeld worden.

EPROM SYN4996;

Hierbij wordt via de uitgangen AL6, AL7 en AL8 de informatie van **de zones 49 t/m 96** overgebracht naar de interface. Wordt een 004440 (of 004444) geplaatst, dan wordt automatisch de status van de zones 49 t/m 96 weergegeven. Het heeft geen zin om een tweede print hierachter aan te sluiten.

Wordt het synoptische tableau met 8 LED's gebruikt (004442) dan geeft de eerst aangesloten interface de zones 49 t/m 56 weer. De tweede (die op de eerste aangesloten wordt) geeft de zones 57 t/m 64 weer etc.. Er kunnen, bij toepassing van de SYN4996 EPROM dus maximaal 6 printen 004442 achter elkaar geschakeld worden.

In de aansluitschema's is aangegeven, hoe de verbinding tussen de I/O module en de diverse interfaces tot stand gebracht dient te worden.

De uitgangsindicatie werkt als volgt:

zone gesloten, geen alarmgeheugen  
zone geopend, geen alarmgeheugen  
zone in alarm of alarmgeheugen

O.C. niet geactiveerd  
O.C. knippert (ca. 4Hz)  
O.C. continue geactiveerd

#### **O.C. uitgangen van artikel 004440 en 004444.**

De uitgangen van deze interfaces zijn van het type Open Collector en op de print voorzien van een serie weerstand van 27 Ohm. Hiermee is het mogelijk om direct een relais aan te sturen. De maximaal af te nemen stroom per O.C. uitgang bedraagt 100mA. Om bij artikel 004444 een LED op de uitgang aan te sluiten, moet vanzelfsprekend een weerstand van circa 1k Ohm met de LED in serie worden aangesloten. Bij artikel 004440 zijn de LED's al op de print aangebracht.

De benodigde uitgangsstroom wordt geleverd door de I/O module. Omdat elke O.C. uitgang in principe belast mag worden met 100mA zou door de I/O module een stroom van  $48 \times 100\text{mA} = 4,8\text{ A}$  geleverd moeten worden. De I/O module kan echter maar 1,5A leveren. Bij toepassing van LED's met een serie weerstand van 1kohm vormt iedere LED een belasting van circa 10mA. Het totale stroomverbruik van 48 LED's is dan dus 480mA en dit kan wel door de I/O module geleverd worden.

**Let op:** in principe kan iedere I/O module gebruikt worden om één of meerdere interfaces aan te sturen!

## STROOMVERBRUIK EN BEKABELING

Bij grotere installaties, zoals met de AlphaVision 96 gemaakt kunnen worden, is het uitermate belangrijk om veel zorg te besteden aan de juiste bekabeling. Tevens moet het stroomverbruik goed in de gaten gehouden worden, om te voorkomen dat de centrale in de alarm-situatie te zwaar belast wordt. Hierbij moet tevens gelet worden op het feit, dat ook bij afwezigheid van de netspanning de aangesloten accu voldoende capaciteit heeft om de installatie gedurende het voorgeschreven aantal uren van spanning te voorzien. Momenteel is de norm dat een luid-alarm installatie 24 uur blijft functioneren na het uitvallen van de netspanning en bij een stil-alarm installatie (en doormelding naar een P.A.C.) 12 uur.

### Centrale

De AlphaVision centrale kan 1,5A @ 12VDC leveren. Bij deze af te nemen stroom is al rekening gehouden met het eigen verbruik van de centrale print (100mA).

Deze maximaal af te nemen stroom is inclusief de af te nemen accu laadstroom. De accu wordt geladen middels de af te regelen gestabiliseerde spanning. Deze spanning is standaard ingesteld op 13,8V en de accu wordt geladen middels een weerstand. De laadstroom heeft een maximale waarde van circa 500mA.

### Bedieningspanelen

Een bedieningspaneel verbruikt maximaal (bij alle LED's aan) 90mA en wordt gevoed via de RS-485 bus. Bij gebruik van de aanbevolen kabel (10 Ohm per 100m.) komt dit neer op een spanningsval van 0,9V per 100m. Op het bedieningspaneel moet in de slechtste situatie (geen netspanning en accuspanning minimaal) de binnenkomende voedingsspanning nog 8V bedragen. De maximale lengte tussen het dichtstbijzijnde voedingspunt en een bedieningspaneel is bij een spanningsval van 2V dus circa 220m. (**Let op:** lees voor adressering van bedieningspanelen de belangrijke informatie bij "informatie versie nummers" en "dipswitch instellingen").

### Detectoren

De detectoren worden met een 4- (of 6-) aderige kabel aangesloten op de ingangen van de centrale (of input module of I/O module). Bij gebruik van EOL is een 4-aderige kabel toereikend, anders moet een 6-aderige kabel toegepast worden. Voor deze kabel mag zowel standaard kabel (008501, 008502) als afgeschermd kabel (008601, 008602) toegepast worden. Op een Visonic detector moet in de slechtste situatie (geen netspanning en accuspanning minimaal) de binnenkomende voedingsspanning nog 9V bedragen.

Bij gebruik van EOL kan voor toepassing bij de meeste Visonic detectoren gebruik gemaakt worden van een zogenaamde "opsteekprint". Hierbij zijn de toe te passen einde-lus weerstanden al op het printje gemonteerd en behoeven alleen de 4 draden nog aangesloten te worden. Het stroomverbruik van de toe te passen detectoren is bij de leverancier opvraagbaar. Voor de meest gebruikte Visonic detectoren is dit als volgt (bij 12VDC nominale voedingsspanning) :

|                  |        |
|------------------|--------|
| Coral            | 15 mA  |
| Jet              | 17 mA  |
| Iris             | 17 mA  |
| Fox              | 17 mA  |
| Disc             | 15 mA  |
| CH-1000          | 17 mA  |
| SRN-super QUATRO | 17 mA  |
| SRN-2000         | 17 mA  |
| DUET             | 20 mA  |
| GLASSTECH        | 20 mA  |
| DUO-serie        | 17 mA. |

### Input module

De input module wordt via de RS-485 bus gevoed en heeft, naast de aan te sluiten detectoren, een eigen verbruik van 70 mA. Bij gebruik van de aanbevolen kabel komt dit dus neer op een spanningsval van 0,7V per 100m. Op de input module moet in de slechtste situatie (geen netspanning en accuspanning minimaal) de binnenkomende voedingsspanning nog 8V bedragen. De maximale lengte tussen het dichtstbijzijnde voedingspunt en een input module is bij een spanningsval van 2V dus circa 350m.

### Input module met 8 OC uitgangen

Voor deze module geldt hetzelfde als voor de "gewone" input module. Per aangesloten LED dient 10 mA bij het stroomverbruik opgeteld te worden. Bij 8 aangesloten LED's wordt het stroomverbruik dus 150 mA. Bij gebruik van de aanbevolen kabel komt dit dus neer op een spanningsval van 1,5V per 100m. Op de module moet in de slechtste situatie (geen netspanning en accuspanning minimaal) de binnenkomende voedingsspanning nog 8V bedragen. De maximale lengte tussen het dichtstbijzijnde voedingspunt en een input module is bij een spanningsval van 2V dus circa 133m.

### I/O module

De I/O module heeft, net als de centrale, een eigen voeding. De I/O module kan 1,5A @ 12VDC leveren. Bij deze af te nemen stroom is al rekening gehouden met het eigen verbruik van de print (100mA). Deze maximaal af te nemen stroom is inclusief de af te nemen accu laadstroom. De accu wordt geladen middels de af te regelen gestabiliseerde spanning. Deze spanning is standaard ingesteld op 13,8V en de accu wordt geladen middels een weerstand. De laadstroom heeft een maximale waarde van circa 500mA.

De I/O module kan zonder bijzondere maatregelen op de maximale afstand van de centrale geplaatst worden, mits wordt voldaan aan de bekabelingseisen zoals verderop worden beschreven. De I/O module is tevens bedoeld om bedieningspanelen en input modules van spanning te voorzien, wanneer deze op ruime afstand van de centrale geplaatst worden.

**Let op:** bij de RS-485 aansluiting van de **I/O module** is de **+12V klem** een **UITGANG!!!** Van de binnenkomende RS-485 bus worden dus alleen de 0V en de A en B lijn aangesloten. Bij de uitgaande kabel wordt de +12V vanuit de I/O module aangesloten, zodat vanaf de I/O module bedieningspanelen of input modules gevoed kunnen worden.

### Printer module

De printer module wordt gevoed via de RS-485 bus en heeft een eigen verbruik van 140 mA. Bij gebruik van de aanbevolen kabel komt dit dus neer op een spanningsval van 1,4V per 100m. Op de printer module moet in de slechtste situatie (geen netspanning en accuspanning minimaal) de binnenkomende voedingsspanning nog 8V bedragen. De maximale lengte tussen het dichtstbijzijnde voedingspunt en een input module is bij een spanningsval van 2V dus circa 140m.

### RS-485 Bekabeling

De industriële standaard RS-485 maakt dataoverdracht tot op 1200 meter mogelijk. Deze afstand kan echter alleen gehaald worden, wanneer aan de alle voorwaarden wordt voldaan:

- voor de RS-485 bus wordt afgeschermd en  $2 \times 2 \times 0,5\text{mm}^2$  getwiste kabel gebruikt, zoals door Alphatronics geleverd wordt onder artikelnummer 008654
- de RS-485 bus wordt van punt naar punt doorverbonden zonder aftakkingen. Alle aangesloten apparaten zijn dus in directe lijn met elkaar verbonden zonder ster-verbindingen.
- Wanneer de aangesloten apparaten via de RS-485 bus van voedingsspanning worden voorzien, dan mag de binnenkomende voedingsspanning in de slechtste omstandigheid (uitgevallen netspanning en minimale accuspanning) niet beneden de 8,0 VDC komen. Uitgaande van een minimale accuspanning van 10V komt dit dus neer op een maximale spanningsval van 2VDC over de kabel. Het is ook mogelijk om extra bedrading met dikkere aders t.b.v. de voedingsvoorziening mee te voeren.

Wanneer het aansluiten van apparaten in één rechte lijn niet lukt, dan is het wel mogelijk om sterverbindingen te maken. Echter, de maximaal haalbare afstand neemt dan wel af en verschilt per situatie!

De ohmse weerstand van de door Alphatronics geleverde RS-485 kabel (008654) is circa 10 Ohm per 100m.

**Let op:** tussen de A- en de B-lijn **GEEN WEERSTAND** aangesloten!

## TEST FUNCTIES

---

### Het testen van zones (looptest)

Het is mogelijk om bij de AlphaVision centrale de werking van één detector te testen. Dit gaat als volgt:

Toets in: <Vraagteken><1><8><#> gevolgd door de installateurscode (standaard 123456). Op het LCD verschijnt vervolgens: "Looptest: geef zone nummer: —". Toets vervolgens het nummer van de te testen zone in, gevolgd door <#>. Wanneer zonder een zone nummer in te toetsen direct op <#> gedrukt wordt, dan wordt zone 01 verondersteld. Moet de zone test beëindigd worden, druk dan op toets <\*>.

Vervolgens verschijnt de naam en de huidige status van de zone in het display. Dit kan zijn:

- gesloten (OK)
- alarm
- sabotage
- alarm + sabotage

Wanneer bij scherm 8 bij de vraag "L.S. aan bij looptest" het antwoord JA gegeven is, dan zal, op het moment dat de zone vanuit de gesloten situatie naar de alarm situatie gaat vanuit de binnenluidspreker (L.S. uitgang) één korte pieptoon klinken. Gaat de zone vanuit de rustsituatie naar de sabotage stand, dan klinken twee korte pieptonen.

- Let op:**
- tijdens deze looptest zijn alle andere zones buiten gebruik en kunnen dus geen alarm veroorzaken. Ook overval melders en brandmelders zijn dan dus buiten gebruik!
  - deze looptest kan slechts op één bedieningspaneel tegelijk uitgevoerd worden!

De volgende toetsen hebben een speciale betekenis:

- <A> test de vorige zone (pijl omhoog)
- <B> test de volgende zone (pijl omlaag)
- <\*> stapje terug om een ander zone nummer in te toetsen.

### Het testen van uitgangen

Het is mogelijk om bij de AlphaVision 96 de werking van een uitgang te testen. Dit gaat als volgt:

Toets in: <Vraagteken><9><#> gevolgd door de installateurscode (standaard 123456). Op het LCD verschijnt vervolgens: "Test uitgang nummer: -". Toets vervolgens het nummer van de te testen uitgang (1..9) in, gevolgd door <#>. Moet het testen van uitgangen beëindigd worden, druk dan op toets <\*>.

Wanneer een uitgang getest wordt, bijvoorbeeld uitgang 1, dan staat op het LCD de melding: "Test uitgang nummer: 1 AAN". Moet de uitgang nu UIT gezet worden, druk dan op toets <\*>. Nu kan of opnieuw een uitgang aangezet worden of door nogmaals op toets <\*> te drukken de functie beëindigd worden.

### Installateursstand

Wanneer de centrale operationeel is en alle secties uitgeschakeld zijn en de installateurscode wordt ingetoetst, verschijnt eerst de melding "De ingetoetste code is ongeldig". Daarna keert de centrale terug in de ruststand, waarbij echter op de bovenste regel van het display de tekst "!! TESTSTAND !!" verschijnt, in plaats van de geprogrammeerde naam van het installatie-bedrijf. Tevens zal de TEL LED op het bedieningspaneel gaan knipperen.

Zodra de centrale in deze teststand staat, zal de kiezer niet meer werken en de alarm-uitgangen niet meer geactiveerd worden. Tevens kan er met de gebruikerscodes gewoon in- en uitgeschakeld worden ook als er zones open staan. De inloop- en uitloopbuzzer werken eveneens

niet meer. Wanneer een sectie op deze wijze ingeschakeld wordt en vervolgens een detector geactiveerd wordt, dan zal op het bedieningspaneel de alarmmelding verschijnen op dezelfde wijze als wanneer er daadwerkelijk alarm geweest zou zijn. Bij gebruik van de log-printer worden de alarmen wel geprint. In het historisch overzicht van de centrale worden deze meldingen niet opgeslagen.

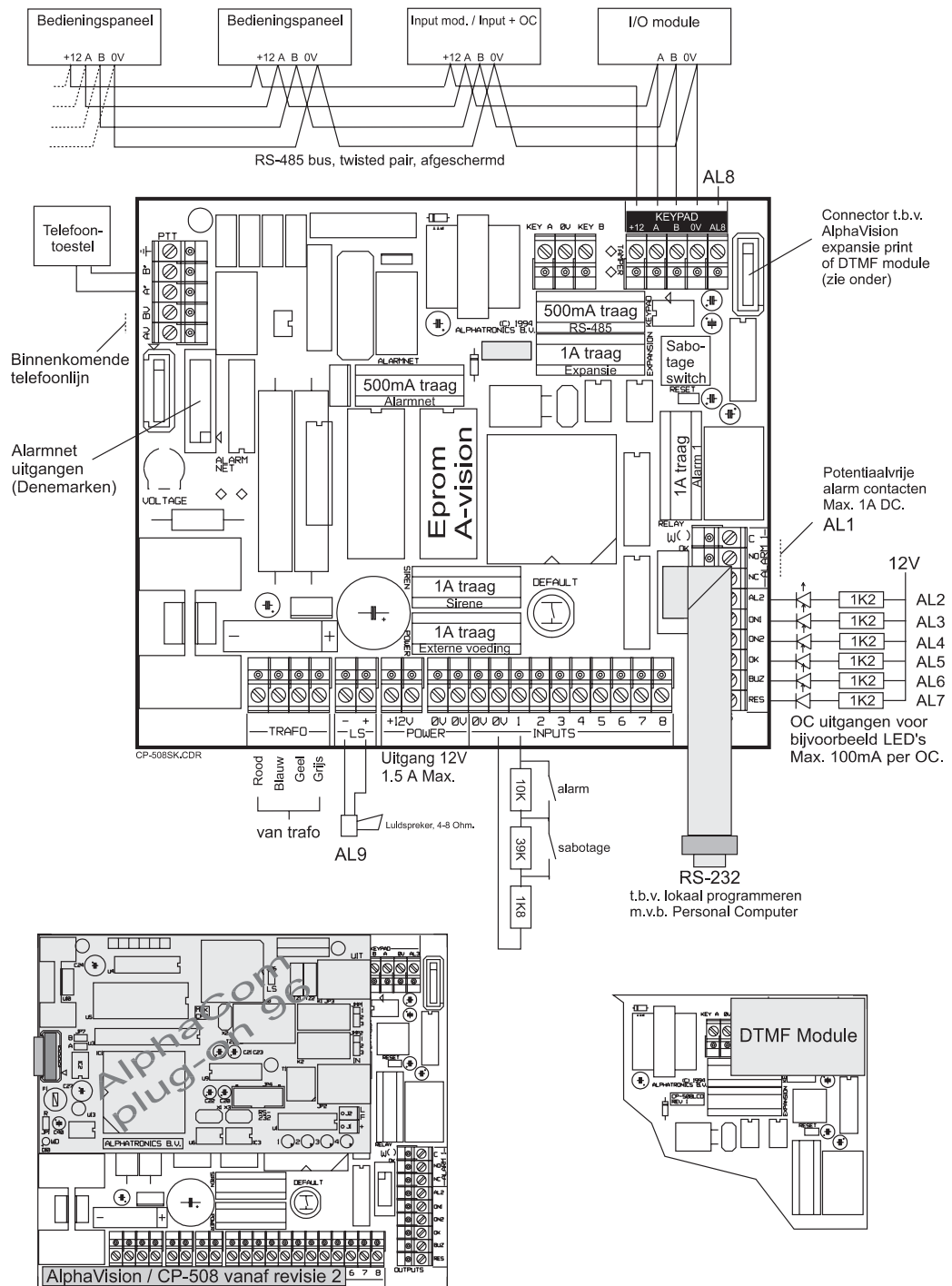
Vanaf versie 3.0 is het mogelijk een uitgang te activeren indien de centrale in de test-stand wordt gezet. Deze uitgang blijft bekrachtigd zolang de installatie in deze teststand staat. Dit wordt onder andere gebruikt bij toepassing van VdS detectoren. Deze detectoren hebben een aparte ingang waarmee de looptest-LED geactiveerd kan worden. Op deze wijze kunnen alle looptest-LEDs geactiveerd worden op het moment dat de installatie in de teststand gezet wordt. In het volgende voorbeeld wordt uitgang 6 van de centrale bekrachtigd bij het activeren van de installateursstand:

INSTALLATIE GEGEVENS: ALPHAVISION 96 v3.0 -- 26/10/1998

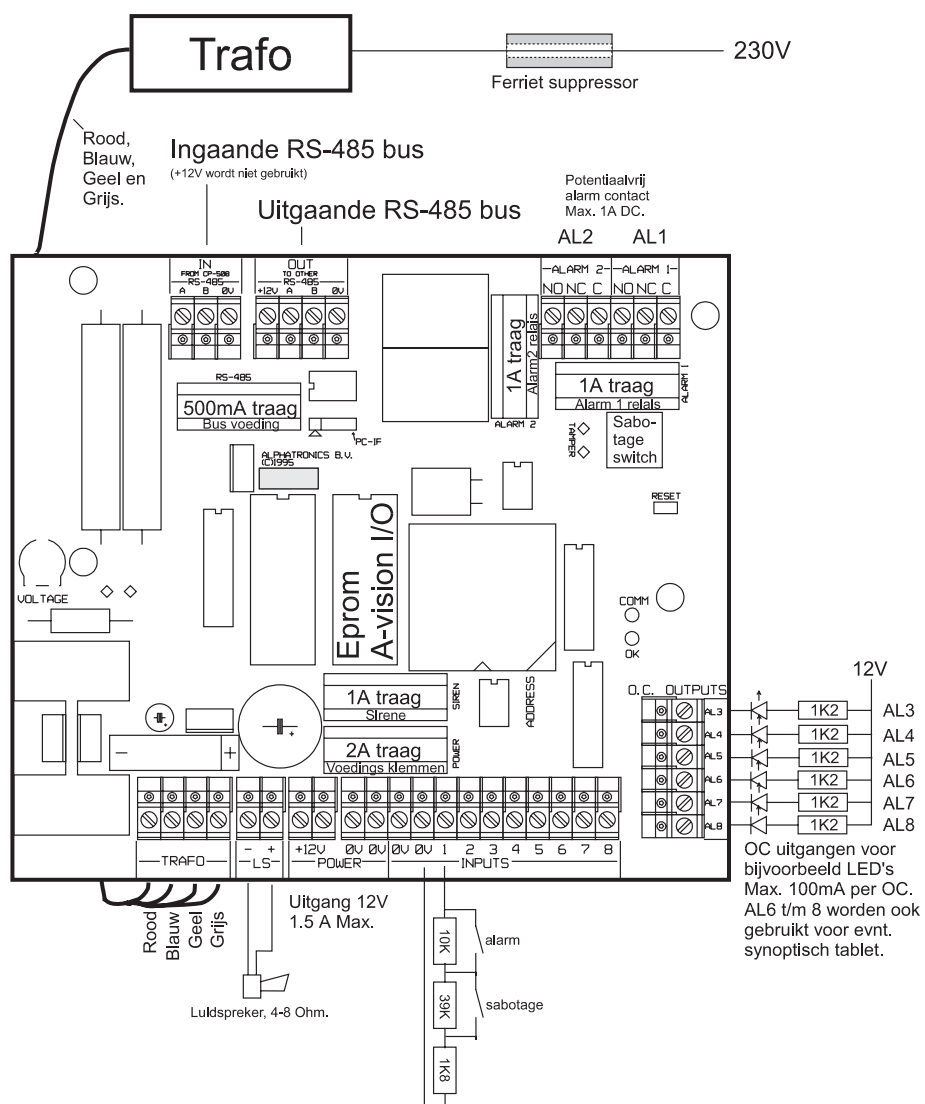
|                   | IO01 | IO02 | IO03 | IO04 | IO05 | IO06 | IO07 | IO08 | IO09 | IO10 | IO11 | CENTR.     | KK        |
|-------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------------|-----------|
| Sabotage kast     | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 192        | 00        |
| Sabotage B.P.     | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 192        | 00        |
| Kiezer faalt      | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000        | 00        |
| Netspanning       | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000        | 00        |
| Deurbel uitg.     | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000        | 00        |
| Volledig IN       | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000        | 00        |
| Volledig OK       | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 500        | 00        |
| Reset uitgang     | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 700        | 00        |
| Aktiveren *+##    | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000        | 00        |
| <b>Test-stand</b> | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | <b>600</b> | <b>00</b> |
| niet gebruikt     | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000        | 00        |
| niet gebruikt     | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000        | 00        |
| niet gebruikt     | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000        | 00        |
| niet gebruikt     | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000        | 00        |
| niet gebruikt     | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000        | 00        |
| niet gebruikt     | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | ..   | 000        | 00        |

De teststand wordt beëindigd door het nogmaals intoetsen van de installateurscode. Zorg ervoor, dat eerst de alarmmeldingen van het display verdwenen zijn door het 2 keer uitschakelen m.b.v. een gebruikerscode. Wanneer dit vergeten wordt, dan zullen bij de eerstvolgende in- of uitschakeling, de herstellmeldingen van de gemaakte alarmen via de kiezer verzonden worden.

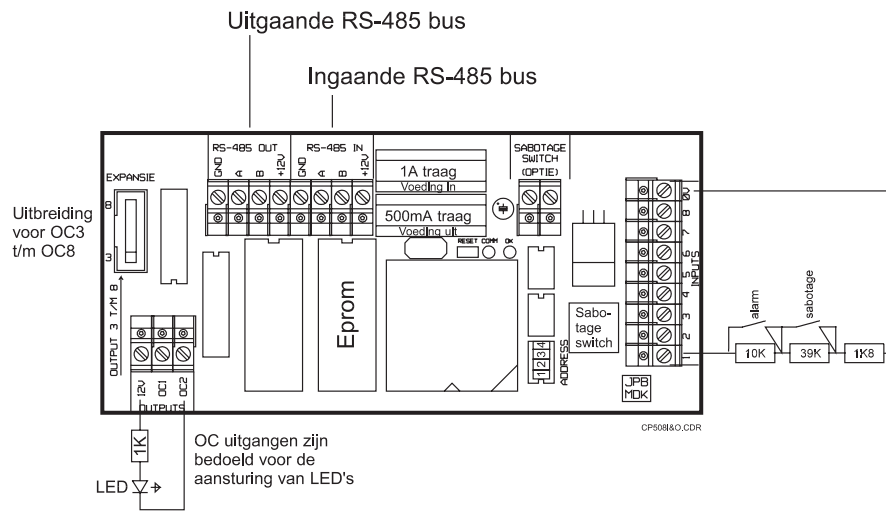
## Aansluitschema 1 (AlphaVision 96)



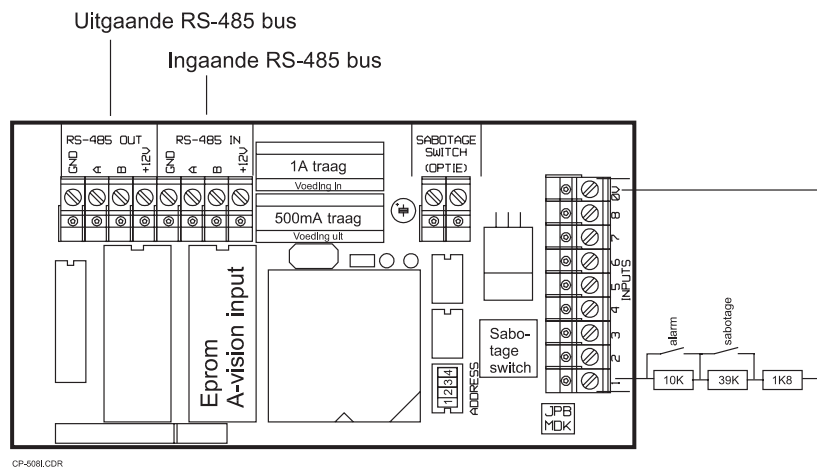
## Aansluitschema 2 (I/O module AlphaVision 96)



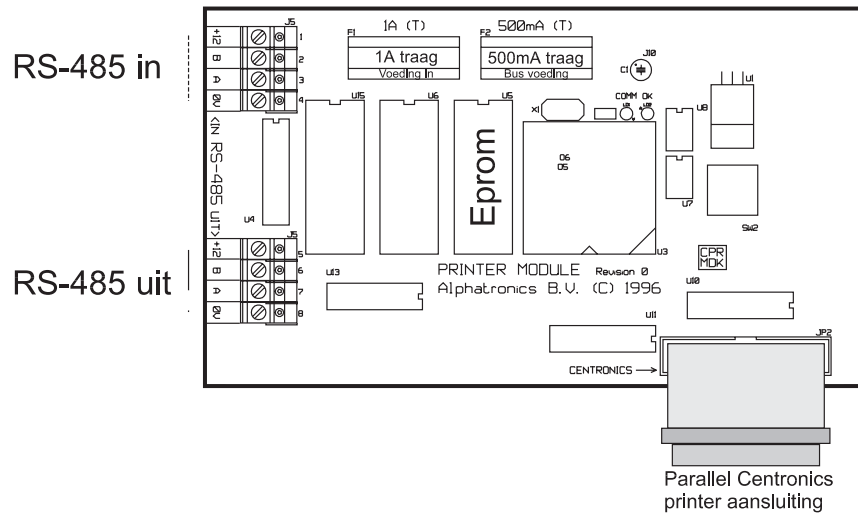
### Aansluitschema 3 (AlphaVision 96 input module met 8 O.C. uitgangen)

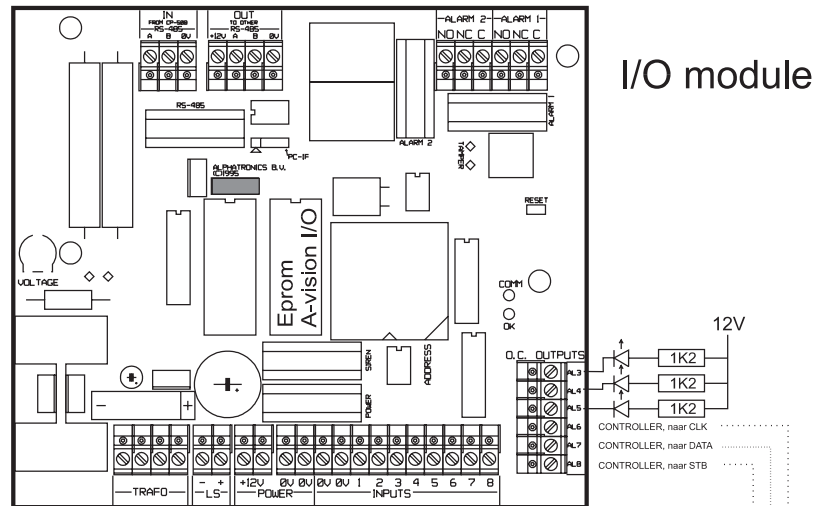


### Aansluitschema 4 (AlphaVision 96 input module)

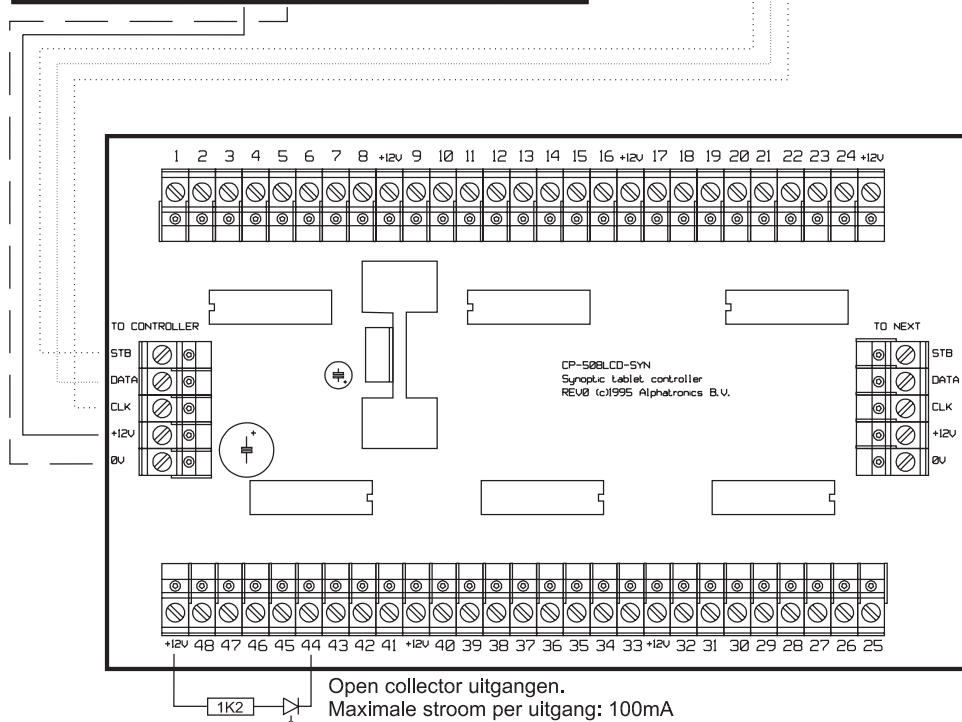


## Aansluitschema 5 (Printermodule)





I/O module



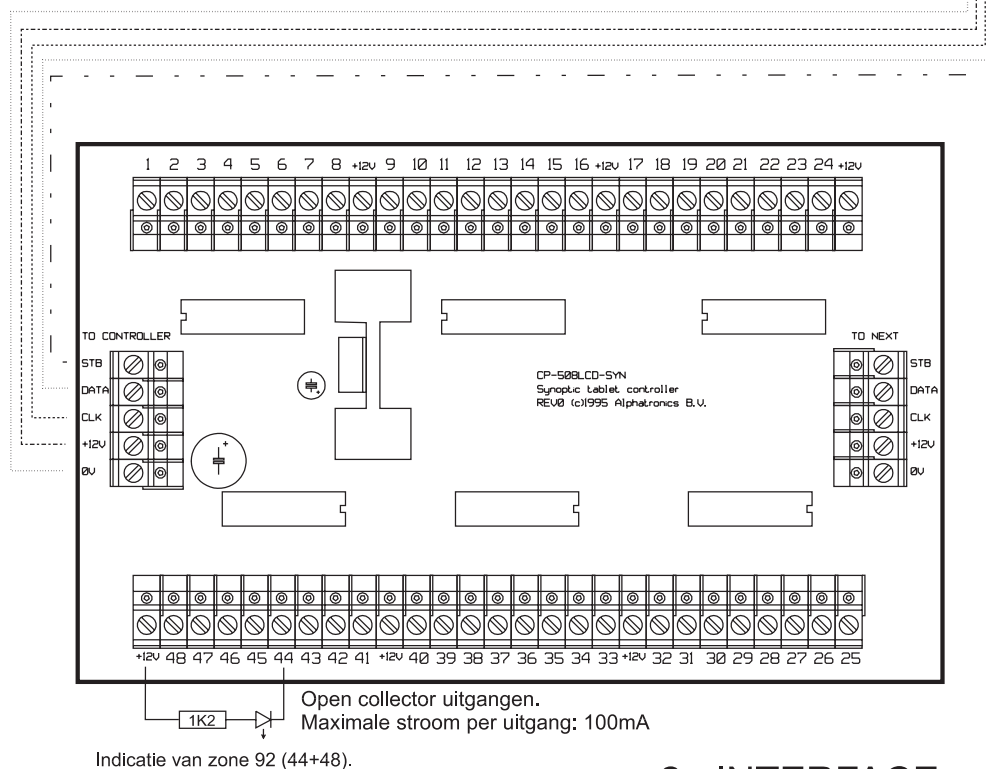
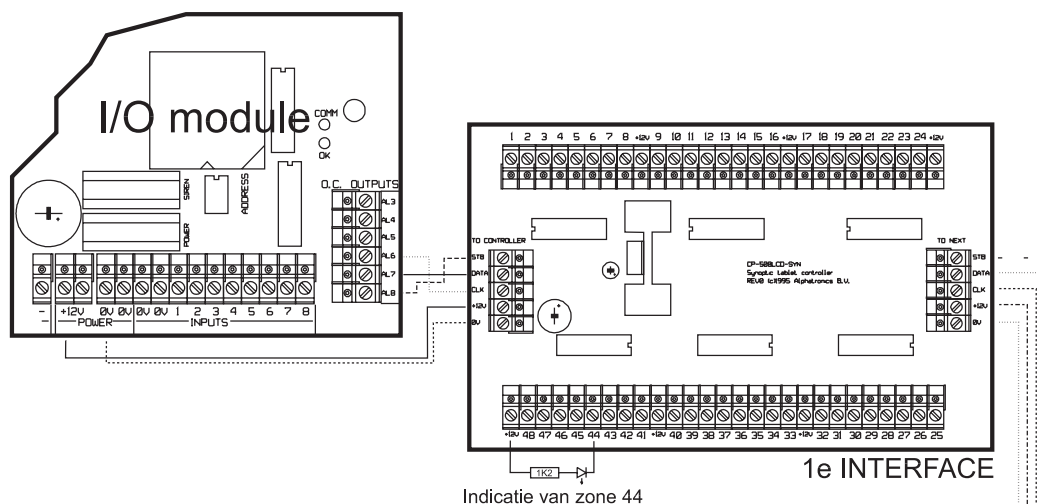
Open collector uitgangen.  
Maximale stroom per uitgang: 100mA

Indicatie van zone 44 of van zone 92 (44+48).  
Welke zone weergegeven wordt, hangt af van de  
EPROM die aangebracht is in de I/O module!

1e INTERFACE

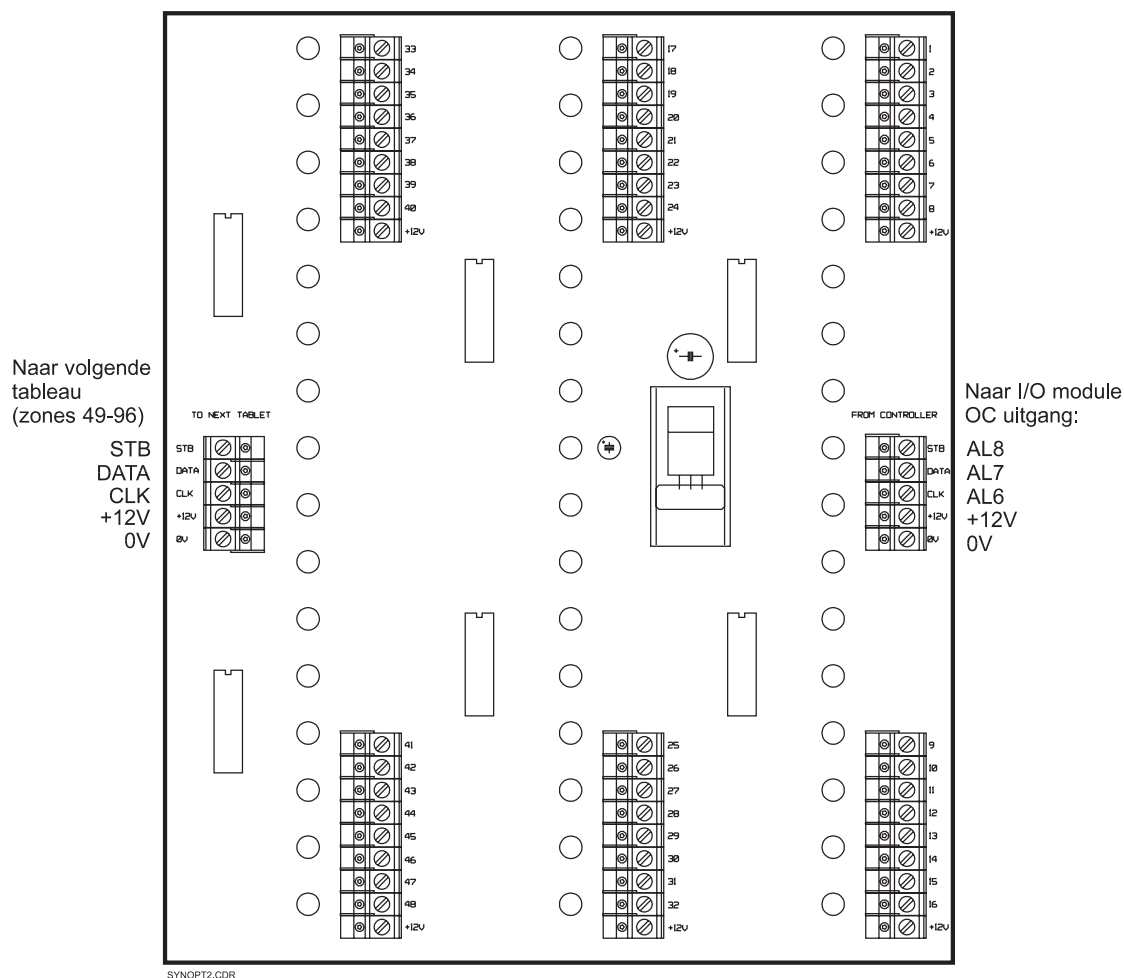
CP508SYN.CDR

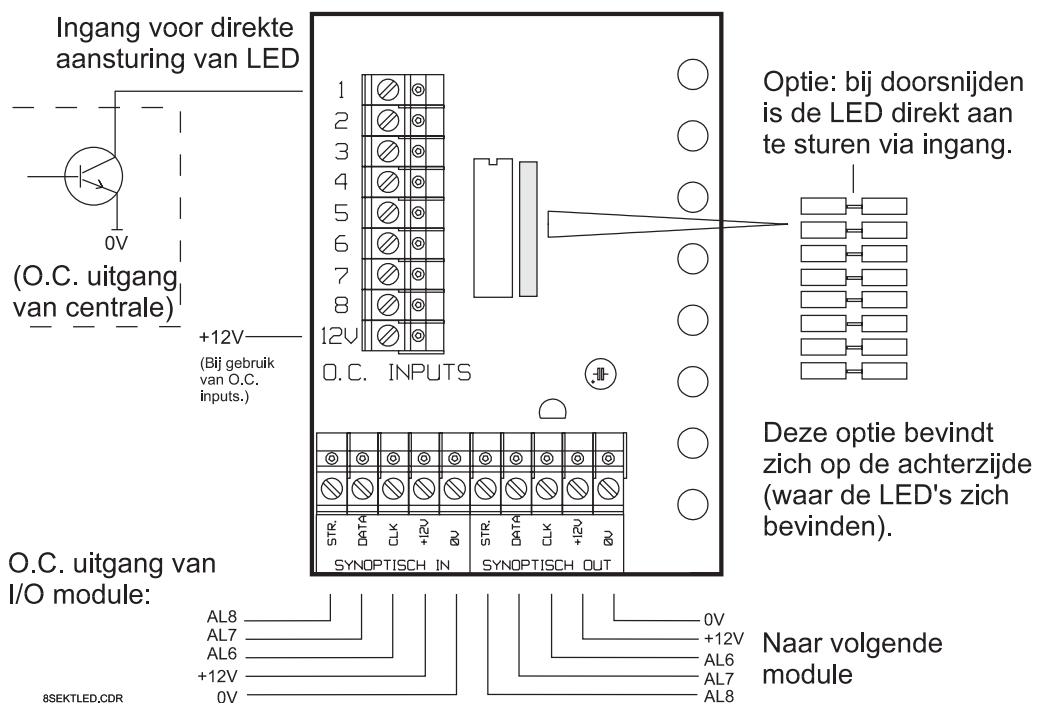
## Aansluitschema 6B (Interface t.b.v. synoptisch tableau art.nr. 004444)



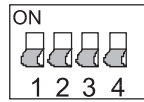
2e INTERFACE

2XSYN.CDR

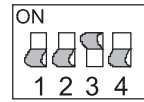




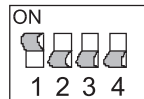
## Adresinstelling bedieningspanelen.



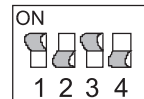
adres 1



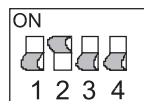
adres 5



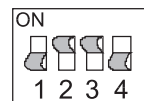
adres 2



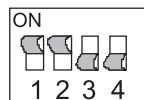
adres 6



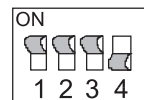
adres 3



adres 7

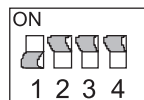


adres 4

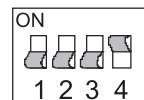


adres 8

## Adresinstelling I/O en Input modules



adres 1



adres 7



adres 2



adres 8



adres 3



adres 9



adres 4



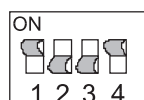
adres 10



adres 5



adres 11



adres 6

ADRES.CDR

# FABRIEKSWAARDEN OVERZICHT

blad2/4 AlphaVision 96

| I N S T A L L A T I E O V E R Z I C H T A L P H A V I S I O N |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |        |    |
|---------------------------------------------------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|--------|----|
| Versie 3.0 – 11/11/1998                                       |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |        |    |
|                                                               | IO01 | IO02 | IO03 | IO04 | IO05 | IO06 | IO07 | IO08 | IO09 | IO10 | IO11 | CENTR. | KK |
| Inbraak                                                       | A 19 | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 190    | 00 |
| Inbraak                                                       | B 19 | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 190    | 00 |
| Inbraak                                                       | C 19 | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 190    | 00 |
| Inbraak                                                       | D 19 | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 190    | 00 |
| Inbraak                                                       | E 19 | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 190    | 00 |
| Inbraak                                                       | F 19 | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 190    | 00 |
| Inbraak                                                       | G 19 | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 190    | 00 |
| Inbraak                                                       | H 19 | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 19   | 190    | 00 |
| Sabotage                                                      | A 20 | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 200    | 00 |
| Sabotage                                                      | B 20 | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 200    | 00 |
| Sabotage                                                      | C 20 | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 200    | 00 |
| Sabotage                                                      | D 20 | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 200    | 00 |
| Sabotage                                                      | E 20 | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 200    | 00 |
| Sabotage                                                      | F 20 | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 200    | 00 |
| Sabotage                                                      | G 20 | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 200    | 00 |
| Sabotage                                                      | H 20 | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 200    | 00 |
| Overval                                                       | A 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Overval                                                       | B 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Overval                                                       | C 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Overval                                                       | D 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Overval                                                       | E 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Overval                                                       | F 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Overval                                                       | G 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Overval                                                       | H 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Brand                                                         | A 09 | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 900    | 00 |
| Brand                                                         | B 09 | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 900    | 00 |
| Brand                                                         | C 09 | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 900    | 00 |
| Brand                                                         | D 09 | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 900    | 00 |
| Brand                                                         | E 09 | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 900    | 00 |
| Brand                                                         | F 09 | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 900    | 00 |
| Brand                                                         | G 09 | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 900    | 00 |
| Brand                                                         | H 09 | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 09   | 900    | 00 |
| Techn. alarm                                                  | A 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Techn. alarm                                                  | B 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Techn. alarm                                                  | C 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Techn. alarm                                                  | D 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Techn. alarm                                                  | E 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Techn. alarm                                                  | F 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Techn. alarm                                                  | G 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Techn. alarm                                                  | H 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| In/uit                                                        | A 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 300    | 00 |
| In/uit                                                        | B 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 400    | 00 |
| In/uit                                                        | C 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| In/uit                                                        | D 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| In/uit                                                        | E 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| In/uit                                                        | F 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| In/uit                                                        | G 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| In/uit                                                        | H 00 | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |

# FABRIEKSWAARDEN OVERZICHT

blad 3/4 AlphaVision 96

| I N S T A L L A T I E O V E R Z I C H T A L P H A V I S I O N |   |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |        |    |
|---------------------------------------------------------------|---|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|--------|----|
| Versie 3.0 – 11/11/1998                                       |   |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |        |    |
|                                                               |   | IO01 | IO02 | IO03 | IO04 | IO05 | IO06 | IO07 | IO08 | IO09 | IO10 | IO11 | CENTR. | KK |
| OK                                                            | A | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| OK                                                            | B | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| OK                                                            | C | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| OK                                                            | D | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| OK                                                            | E | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| OK                                                            | F | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| OK                                                            | G | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| OK                                                            | H | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Buzzer                                                        | A | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Buzzer                                                        | B | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Buzzer                                                        | C | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Buzzer                                                        | D | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Buzzer                                                        | E | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Buzzer                                                        | F | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Buzzer                                                        | G | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Buzzer                                                        | H | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Sabotage kast                                                 |   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 200    | 00 |
| Sabotage B.P.                                                 |   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 20   | 200    | 00 |
| Kiezer faalt                                                  |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Netspanning                                                   |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Deurbel uitg.                                                 |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Volledig IN                                                   |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| Volledig OK                                                   |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 500    | 00 |
| Reset uitgang                                                 |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 700    | 00 |
| Test-stand                                                    |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| niet gebruikt                                                 |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| niet gebruikt                                                 |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| niet gebruikt                                                 |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| niet gebruikt                                                 |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| niet gebruikt                                                 |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| niet gebruikt                                                 |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| niet gebruikt                                                 |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
| niet gebruikt                                                 |   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 00   | 000    | 00 |
|                                                               |   |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |        |    |
|                                                               |   | BP1  | BP2  | BP3  | BP4  | BP5  | BP6  | BP7  | BP8  |      |      |      |        |    |
| OK                                                            | A | B    | C    | D    | E    | F    | G    | H    |      |      |      |      |        |    |
| LED A                                                         | A | B    | C    | D    | E    | F    | G    | H    |      |      |      |      |        |    |
| LED B                                                         | T | T    | T    | T    | T    | T    | T    | T    |      |      |      |      |        |    |
| BUZZER                                                        | A | B    | C    | D    | E    | F    | G    | H    |      |      |      |      |        |    |

## FABRIEKSWAARDEN OVERZICHT

blad 4/4 AlphaVision 96

| UITGANG                                     | TIJD | VERTRAGING |                                |         |
|---------------------------------------------|------|------------|--------------------------------|---------|
| Uitgang 1:                                  | 003  | 000        | Alarm op LCD als centrale AAN  | J/N : J |
| Uitgang 2:                                  | 003  | 000        | Duress melding mogelijk        | J/N : N |
| Uitgang 3:                                  | 003  | 000        | * + # toetscombinatie mogelijk | J/N : N |
| Uitgang 4:                                  | 003  | 000        | In/uit in historisch overzicht | J/N : J |
| Uitgang 5:                                  | 003  | 000        | Testmelding in hist. overzicht | J/N : J |
| Uitgang 6:                                  | 003  | 000        | Buzzer tijdens inlooptijd      | J/N : J |
| Uitgang 7:                                  | 003  | 000        | Buzzer tijdens uitlooptijd     | J/N : N |
| Uitgang 8:                                  | 003  | 000        | Buzzer aan bij looptest        | J/N : J |
| Sirene 9:                                   | 003  | 000        | L.S. aan bij looptest          | J/N : J |
| Slow-whoop 9:                               | 060  | 000        | Sleutelschakelaars PULS        | J/N : J |
| Alarm bij 6x foutieve code                  |      | J/N :N     | Backlight van LCD schakelend   | J/N : N |
| Sleutelschakelaar A schakelt sectie:x.....  |      |            |                                |         |
| Sleutelschakelaar B schakelt sectie:.x..... |      |            |                                |         |
| Entry-tijd sleutel A (SKAFOR) (sec):000     |      |            |                                |         |
| Entry-tijd sleutel B (SKAFOR) (sec):000     |      |            |                                |         |
| Auto-reset (1-9) :5                         |      |            |                                |         |
| Aantal cijfers gebruikerscode (4-6):6       |      |            |                                |         |
| Inactiviteitsmelding na .. uur :024         |      |            |                                |         |
| Vertragingstijd 220V uitval (min) :030      |      |            |                                |         |
| Installateurscode :123456                   |      |            |                                |         |
| Naam van het installatiebedrijf :.....      |      |            |                                |         |

| TELEFOONNUMMER | AANSLUITNUMMER | BELPOGINGEN | IDK/TKD | PROTOCOL |
|----------------|----------------|-------------|---------|----------|
| 1 _____        | _____          | 3           | P       | 1        |
| 2 _____        | _____          | 3           | P       | 1        |
| 3 _____        | _____          | 3           | P       | 1        |
| 4 _____        | _____          | 3           | P       | 1        |
| 5 _____        | _____          | 3           | P       | 1        |
| 6 _____        | _____          | 3           | P       | 1        |
| 7 _____        | _____          | 3           | P       | 1        |
| 8 _____        | _____          | 3           | P       | 1        |
| 9 _____        | _____          | 3           | P       | 1        |

|                                                 |         |
|-------------------------------------------------|---------|
| Separate doormelding per sectie (J/N)           | : N     |
| Soort testmelding (0=geen, 1=intact, 2=24-uurs) | : 2     |
| Tijdstip 24-uurs melding (HH:MM)                | : 00:00 |
| 1e intactmelding na ... uur                     | : 012   |
| Volgende intactmeldingen iedere ... uur         | : 024   |
| Ring-in gedetecteerd na . keer overgaan         | : 9     |

## FABRIEKSWAARDEN OVERZICHT

blad 1/4 AlphaVision 96

| I N S T A L L A T I E O V E R Z I C H T A L P H A V I S I O N               |          |          |      |     |      |     |    |     |     |     |     |         |
|-----------------------------------------------------------------------------|----------|----------|------|-----|------|-----|----|-----|-----|-----|-----|---------|
| Versie 3.0 – 11/11/1998                                                     |          |          |      |     |      |     |    |     |     |     |     |         |
| ZONE                                                                        | BENAMING | ABCDEFGH | Type | Dir | Vert | 24u | NC | EOL | Tst | Bel | Iso | IN UIT  |
| 01                                                                          |          | x.....   | 1    | .   | x    | .   | x  | x   | .   | .   | .   | 030 060 |
| 02                                                                          |          | x.....   | 1    | x   | .    | .   | x  | x   | .   | .   | .   | 000 000 |
| 03                                                                          |          | x.....   | 1    | x   | .    | .   | x  | x   | .   | .   | .   | 000 000 |
| 04                                                                          |          | x.....   | 1    | x   | .    | .   | x  | x   | .   | .   | .   | 000 000 |
| 05                                                                          |          | x.....   | 1    | x   | .    | .   | x  | x   | .   | .   | .   | 000 000 |
| 06                                                                          |          | x.....   | 1    | x   | .    | .   | x  | x   | .   | .   | .   | 000 000 |
| 07                                                                          |          | x.....   | 1    | x   | .    | .   | x  | x   | .   | .   | .   | 000 000 |
| 08                                                                          |          | x.....   | 1    | x   | .    | .   | x  | x   | .   | .   | .   | 000 000 |
| Type: 1=inbraak 2=sabotage 3=overval 4=brand 5=technisch alarm 6=sleutel    |          |          |      |     |      |     |    |     |     |     |     |         |
| Dir=direct, Ver=vertraagd, 24u=24-uurs NC=normally closed EOL=end-of-line   |          |          |      |     |      |     |    |     |     |     |     |         |
| Tst=detector test Bel=deurbel Iso=isoleren IN/UIT=in/uitlooptijd (max 255s) |          |          |      |     |      |     |    |     |     |     |     |         |

In het bovenstaande overzicht worden alleen de fabriekswaarden van de zones 1 t/m 8 weergegeven. Van alle overige aanwezige zones zijn de fabriekswaarden identiek aan die van de zones 2 t/m 8. Zone 1 is als enige standaard geprogrammeerd als vertraagde zone met een inlooptijd van 30 seconden en een uitlooptijd van 60 seconden.



